

## <<Visual C#.NET程序设计基础>>

### 图书基本信息

书名：<<Visual C#.NET程序设计基础与上机指导>>

13位ISBN编号：9787302146452

10位ISBN编号：7302146454

出版时间：2007-3

出版单位：清华大学

作者：万科

页数：337

字数：526000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Visual C#.NET程序设计基础>>

### 内容概要

Visual C # 语言是微软公司推出的一种高级编程语言，是.NET平台的重要组成部分。对它的学习，将使我们对计算机编程有更深刻地认识。

本书作者在多年教学经验基础上，根据学生的求知规律精心组织了本书内容，并通过大量有现实意义的例题，循序渐进地介绍了Visual C # 程序设计的有关概念和编程技巧。书中例题都经过了仔细的调试，配有大量的上机实训题和课后习题，并为教师配有上机实训参考答案和课后习题参考答案。

本书概念清晰、例题丰富、深入浅出、知识结构及深度合理，可作为高等院校的教材，也可作为计算机培训班的教材以及自学者的参考书。

## &lt;&lt;Visual C#.NET程序设计基础&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 .NET和Visual Studio.NET简介	1.1 Visual C#的优点	1.2 .NET和Visual C#的关系	1.3 公共语言运行时环境和公共语言规范	1.4 Visual Studio.NET编程环境	1.4.1 Visual Studio.NET IDE简介	1.4.2 起始页	1.4.3 窗口	1.4.4 MSDN帮助	1.5 编写第一个Visual C#应用程序
	1.5.1 第一个程序：Hello World！	1.5.2 创建解决方案	1.5.3 添加控件和编写代码	1.5.4 编译和运行程序	1.5.5 代码分析	1.6 上机指导	1.7 习题	第2章 Visual C#语言基础	2.1 值类型和引用类型
	2.1.1 Visual C#中的控制台应用程序	2.1.2 值类型	2.1.3 引用类型	2.2 变量和常量	2.2.1 变量	2.2.2 常量	2.3 运算符	2.3.1 逻辑运算符	2.3.2 算术运算符
	2.3.3 位运算符	2.3.4 条件运算符	2.3.5 赋值运算符	2.3.6 运算符	2.3.7 其他运算符	2.3.8 &&和  的行为控制	2.4 类型转换	2.4.1 隐式类型转换	2.4.2 显式类型转换
	2.4.3 使用Convert类进行转换	2.5 上机指导	2.6 习题	第3章 Visual C#程序流程控制	3.1 语句	3.1.1 语句的终点和可达性	3.1.2 语句块	3.1.3 空语句	3.1.4 标号语句
	3.1.5 声明语句	3.2 条件语句	3.2.1 if语句	3.2.2 switch语句	3.3 循环语句	3.3.1 for循环	3.3.2 foreach循环	3.3.3 while循环	3.3.4 do循环
	3.4 跳转语句	3.4.1 break语句	3.4.2 continue语句	3.4.3 goto语句	3.4.4 return语句	3.4.5 throw语句	3.5 上机指导	3.6 习题	第4章 面向对象的程序设计
	第5章 类	第6章 创建Windows应用程序	第7章 窗体设计常用控件介绍	第8章 异常处理	第9章 程序的调试和错误处理	第10章 使用GDI+画图	第11章 文件操作	第12章 Visual C#数据库基础	

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>