

<<中文版3ds Max9实用教程>>

图书基本信息

书名：<<中文版3ds Max9实用教程>>

13位ISBN编号：9787302145301

10位ISBN编号：730214530X

出版时间：2007-2

出版时间：清华大学

作者：徐帆

页数：308

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<中文版3ds Max9实用教程>>

内容概要

本书由浅入深、循序渐进地介绍了Autodesk公司最新推出的新一代三维动画制作软件——中文版3ds Max 9的使用方法和操作技巧。

全书共分11章，分别介绍了3ds Max的应用领域、制作动画的基础知识、中文版3ds Max 9的界面、对象的基本操作、基本参数模型的创建、NURBS建模、复合建模、修改器的使用、设置对象的材质与贴图、场景中灯光效果与摄影机的设置、环境与效果添加、基础动画和粒子动画的制作以及动画的渲染与输出等内容。

本书内容翔实，结构清晰，语言流畅，操作步骤简洁实用，适合广大初学3ds Max 9的用户使用，也可作为各类院校相关专业的教材。

书籍目录

第1章 初识3ds Max 1.1 3ds Max简介 1.2 3ds Max的界面 1.3 自定义3ds Max 9界面 1.4 制作动画的基础知识 1.5 上机实验 1.6 思考练习第2章 对象的基本操作 2.1 认识对象 2.2 对象的轴向与轴心控制 2.3 选择对象 2.4 变换对象 2.5 复制对象 2.6 使用组管理对象 2.7 对齐对象 2.8 上机实验 2.9 思考练习第3章 创建基本参数模型 3.1 3ds Max建模方法概述 3.2 创建二维基本参数模型 3.3 编辑二维基本参数模型 3.4 创建标准基本体 3.5 创建扩展基本体 3.6 创建特殊扩展基本体模型 3.7 上机实验 3.8 思考练习第4章 NURBS建模 4.1 认识NURBS 4.2 创建NURBS曲线 4.3 创建NURBS曲面 4.4 编辑与修改NURBS对象 4.5 上机实验 4.6 思考练习第5章 复合建模 115 5.1 复合建模的创建工具 5.2 放样建模 5.3 编辑放样模型 5.4 上机实验 5.5 思考练习第6章 使用修改器 6.1 使用“修改”命令面板 6.2 常用修改器 6.3 常用二维修改器 6.4 使用“编辑网格”修改器 6.5 上机实验 6.6 思考练习第7章 设置对象的材质与贴图 7.1 认识“材质编辑器”对话框 7.2 设定材质的参数选项 7.3 使用材质库 7.4 使用冷热材质 7.5 使用复合材质 7.6 应用贴图 7.7 贴图层操作 7.8 设定贴图类型 7.9 设置贴图方式 7.10 上机实验 7.11 思考练习第8章 设置场景的灯光效果和摄影机 8.1 创建与编辑场景中的灯光效果 8.2 设置摄影机 8.3 上机实验 8.4 思考练习第9章 添加环境与效果 9.1 设置场景的背景颜色与背景贴图 9.3 添加场景的体积光 9.4 创建燃烧效果 9.5 上机实验 9.6 思考练习第10章 制作基础动画和粒子动画 10.1 使用动画时间控件 10.2 设置关键点动画 10.3 使用“轨迹视图”窗口 10.4 粒子系统 10.5 上机实验 10.6 思考练习第11章 渲染与输出 11.1 渲染基础 11.2 设置“公用”选项卡 11.3 设置Render Elements(渲染元素)选项卡 11.4 设置“渲染器”选项卡 11.5 设置渲染完成的提示 11.6 上机实验 11.7 思考练习附录 思考练习参考答案

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>