第一图书网, tushu007.com

<<UML2.0学习指南>>

图书基本信息

书名：<<UML2.0学习指南>>

13位ISBN编号：9787302144656

10位ISBN编号：7302144656

出版时间：2007-2

出版时间：清华大学

作者：迈尔斯

页数：257

字数：318000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

UML（统一建模语言）帮助你处理这和中复杂性。
无论视UML为一种蓝图语言、草稿工具还是一种编程语言，这本书都教给你必须知道的知识，以及将UML应用到项目的方法。
虽然市面上已经有许多描述UML的书，但本书的主要特色包括：　●在模型里捕捉系统的需求，确保设计切合使用者的需要。
●为组成系统的各部分及彼此间的关系建模。
●为组成系统的各部分如何彼此合作以满足系统需求建模。
●在现实世界里建模、捕捉与部署系统。
本书既迷人又容易理解，会告诉你如何运用UML精雕细豚以及传达项目设计意图。
Russ Miles与Kim Hamliton根据他们难得的实践经验（而非理论）来介绍UML。
无论采用何种软件流程及方法论，本书都是在使用UML 2.0时必备的参考资源。
包括练习在内的其他信息参见http://www.learningum12.com.

作者简介

Russ Miles是美国General Dynamics公司的软件工程师，使用Java工作并开发分布式系统。然而，他目前的兴趣是Aspect方面的相关领域，特别是AspectJ。

书籍目录

前言第1章　简介　什么是建模语言　为什么使用UML 2.0　模型与图　UML的“使用程度”　UML的软件开发流程　模型的视图　初试UML　下一步第2章　为需求建模：用例　捕捉系统需求　用例关系　用例概况图　下一步第3章　为系统工作流程建模：活动图　活动图的本质　活动与动作　判断节点与合并节点　同时执行多项任务　时间事件　调用其他活动　对象　发送与接收信号　启动活动　结束活动与流　活动分区或泳道　管理复杂的活动图　下一步第4章　为系统的逻辑结构建模：类与类图　什么是类　从UML的类开始　可见性　类状态：属性　类行为：操作　类的静态部分　下一步第5章　为系统的逻辑结构建模：高级类图第6章　将类引入实践：对象图第7章　为有序交互建模：顺序图第8章　交互的链接：通信图第9章　专门处理交互时间：时序图第10章　完成交互的整体图：交互概况图第11章　对类的内部结构建模：组合结构第12章　管理和重用系统的组成部分：组件图第13章　组织模型：包第14章　为对象状态建模：状态机图第15章　为部署的系统建模：部署图附录A　OCL附录B　使UML适用：特性描述文件附录C　UML的历史

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com