

<<Pro/ENGINEER Wildfir>>

图书基本信息

书名：<<Pro/ENGINEER Wildfire3.0装配与产品设计教程>>

13位ISBN编号：9787302141549

10位ISBN编号：7302141541

出版时间：2006-12

出版时间：清华

作者：韩玉龙

页数：349

字数：534000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书以Pro/ENGINEER Wildfire 3.0中文版为解读对象，通过一系列精彩的实例，向读者展示了利用Pro/ENGINEER Wildfire 3.0进行产品装配与设计的技术。

全书共11章，内容涵盖：组件的创建、元件的创建、组件的常用操作、组件的视图表示、2D布局在组件设计中的应用、骨架模型与自顶而下的产品设计、组件常用元件的替换、组件的处理计划、组件设计的工程图应用、应用机构模块进行产品运动仿真、组件文件的输出与网络发布等精彩内容。

本书全力突出产品装配与设计这一主题，详细地介绍了在Pro/ENGINEER Wildfire 3.0中的操作方法，并对新版本出现的新功能也作了详细介绍。

书中大量结合实际产品的范例不但能在读者系统的学习中起到循序渐进、举一反三的作用，而且可以学以致用，在实际工作中做到理论和实际相结合。

本书层次清晰、实例丰富、讲述具体，不仅适合初级用户由浅入深、循序渐进地全面掌握和应用Pro/ENGINEER从事产品设计，也适合高级用户学习 Pro/ENGINEER Wildfire 3.0的使用方法和技巧。

## 书籍目录

第1章 如何进行产品装配 1.1 创建产品设计组件并正确选择单位 1.2 组件环境中的界面变化 1.3 组件的构成 1.4 在组件中添加元件 1.5 创建组件的应用范例 1.6 包装组件 1.7 在组件中快速装配元件的技巧 1.8 思考与练习第2章 在组件中创建元件 2.1 在组件中创建零件 2.2 建立子组件 2.3 建立骨架模型 2.4 建立主体项目元件 2.5 建立挠性元件并装配 2.6 思考与练习第3章 组件的操作 3.1 顶级组件的操作 3.2 顶级组件中元件的操作 3.3 在组件中建立特征 3.4 在组件中修改零件特征和 3.5 思考与练习第4章 组件的视图表示 4.1 强大的视图管理器 4.2 建立组件的不同显示样式 4.3 建立组件的不同分解状态 4.4 组件的简化表示 4.5 组件剖面的创建 4.6 关于组件视图的其他一些问题 4.7 思考与练习第5章 2D布局在组件设计中的应用 5.1 建立布局文件 5.2 把装配的零件声明到该布局文件 5.3 在组件中利用声明的零件实现自动装配 5.4 布局应用范例：后车轱辘整体的自动装配 5.5 思考与练习第6章 标准骨架模型与自顶而下的产品设计 6.1 骨架模型在箱体设计中的应用 6.2 骨架模型在曲柄滑块结构中的应用范例 6.3 骨架模型在圆锥滚子轴承中的应用范例 6.4 思考与练习第7章 替换元件 7.1 通过族表替换元件的范例 7.2 通过互换组件中功能来替换元件的范例 7.3 通过参照模型替换元件的范例 7.4 通过布局替换元件的范例 7.5 通过复制替换元件的范例 7.6 程序化工具Pro/Program在元件替换中的应用 7.7 思考与练习第8章 组件的处理计划 8.1 创建组件的处理计划 8.2 建立工程装配指导文件第9章 组件设计的工程图应用第10章 应用机构模块进行产品运动仿真第11章 组件文件的输出

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>