

<<C/C++程序设计实用教程>>

图书基本信息

书名：<<C/C++程序设计实用教程>>

13位ISBN编号：9787302140986

10位ISBN编号：7302140987

出版时间：2006-12

出版时间：清华大学出版社

作者：王大伦

页数：332

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C/C++程序设计实用教程>>

### 内容概要

C/C++是当今从事软、硬件开发的科技工作者必须熟练掌握的编程语言。

学习程序设计的上好方法是边看书、边上机、边思考。

基于这种理念，本书用大量例子来说明基本概念、各种库函数的使用方法以及程序的设计与调试技巧，并辨明是与非。

本书共有16章。

第1-10章讲述C与C++的基本语句和过程化程序结构。

第11-16章讲述面向对像程序设计的特点与方法。

作者提供了分门别类的程序例子约600多个，其中有复数类、矩阵类、多项式等实用类，所有正面程序均在VC++6.0或BC++3.0调试通过；另外，作者还设有12个讲座，讲解读者感兴趣的专题。

这些程序例和讲座可以从<http://www.tup.tsinghua.edu.cn>上下载。

本书适于作为高等院校非计算机专业的程序设计课程教材和高职院校的编程实践教材，也可供自学的读者和在职的技术人员使用。

## &lt;&lt;C/C++程序设计实用教程&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 走近C/C++ 1.1 C语言和面向过程的程序设计 1.1.1 简介 1.1.2 C源程序的组成 1.1.3 注释  
1.1.4 C程序例子 1.1.5 面向过程的程序设计特点 1.1.6 结构化程序的三种基本结构 1.2 C++语  
言和面向对象的程序设计 1.2.1 C++的起源 1.2.2 C++的兼容性 1.2.3 面向对象的程序设计语言—  
—C++的特点 1.2.4 面向对象的程序设计特点 1.3 C/C++程序的开发过程第2章 变量、常量和输入  
输出 2.1 基本字符集 2.2 保留字 2.3 标识符 2.4 基本数据类型 2.5 常量和变量 2.5.1 常量 2.5.2 变量  
2.6 整型数据 2.6.1 整型常量的表示方法 2.6.2 整型常量的类型 2.6.3 整型变量的类型 2.6.4 溢出  
2.7 实型数据 2.7.1 实型常量的表示方法 2.7.2 实型数据在内存中的存放形式 2.7.3 实型数据的截尾  
误差 2.7.4 实型常量的类型及其转换 2.8 字符型数据 2.8.1 字符常量 2.8.2 ASCII码——字符变量在  
内存中的存放形式 2.8.3 字符变量与单字节整型变量的关系 2.8.4 字符串常量 2.8.5 字符数据的输出  
2.8.6 字符数据的输入 2.9 格式化输出函数printf 2.9.1 一般格式 2.9.2 格式字符 2.10 格式化输入函  
数scanf 2.10.1 一般格式 2.10.2 格式字符 2.11 C++的I/O流简介 2.11.1 输入操作 2.11.2 输出操作  
习题2 第3章 表达式和运算符 3.1 语句和语句块 3.2 表达式 3.3 简单赋值和算术运算 3.4 溢出 3.5 数  
据类型转换 3.5.1 隐式数据类型转换 3.5.2 显式类型转换 3.6 自增1和自减1 3.7 关系运算符 3.8 逻辑  
运算符 3.9 位操作运算符 3.10 条件运算符 3.11 复合赋值运算符 3.12 逗号表达式 习题3第4章 过  
程化语句第5章 函数第6章 程序结构第7章 数组第8章 指针和引用第9章 再论函数第10章 枚举  
类型、结构体和共同体第11章 类和对象第12章 继承第13章 多态性和虚函数第14章 运算符重载  
与类型转换第15章 模板第16章 I/O流附录A ASCII码表简介参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>