<<VRML虚拟现实网页设计>>

图书基本信息

书名:<<VRML虚拟现实网页设计>>

13位ISBN编号: 9787302138600

10位ISBN编号: 7302138605

出版时间:2006-12

出版时间:清华大学

作者: 汪志达

页数:148

版权说明:本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com

<<VRML虚拟现实网页设计>>

内容概要

本书主要讲述VRML主要的功能结点,网页上虚拟场景和物体的设计和编码,以及RML Pad编辑器和Cosmo Player浏览器插件的使用等。

全书共9章,涉及VRML的基础知识、空间背景、几何造型、文本造型、视点设置、坐标系变换、大气效果、浏览者信息、模块化和内联、光照效果、声音结点、朝向结点和链接物结点。

书中包含大量实例,其中"虚拟校园"网页设计实例从第5章到第9章循序渐进,逐步完成。

本书面向VRML网页设计初学者,适合作为高职高专计算机及相关专业教材,也适合具有一般计算机基础的人员作为自学用书,或可作为单科培训教材或计算机及相关专业本科等候课教材。

<<VRML虚拟现实网页设计>>

书籍目录

第1章 VRML网页概述1.1 浏览VRML网页1.2 网络上的VRML1.3 VRML的空间坐标系1.4 VRML 网页源码的结构与规则习题1第2章 空间背景与实物造型2.1 空间背景的基本概念2.2 空间背景结 点2.3 空间背景网页实例2.4 几何造型实物结点结构2.5 几何造型域结点2.6 外观域结点2.7 网页 实例习题2第3章 文本造型和视点3.1 文本造型结点结构3.2 文本造型域结点结构3.3 字型域结 点3.4 文本造型网页实例3.5 文本方向和对齐方式实例3.6 视点设置结点结构3.7 视点结点使用规 多视点文本造型网页实例3.9 给已有网页添加视点实例习题3第4章 坐标系变换结点4.1 结 则3.8 点结构4.2 使用规则4.3 倾斜文本造型网页实例4.4 "Hello!World!"网页实例4.5 "UFO"网页实 "小屋"网页实例习题4第5章 大气效果结点5.1 结点结构5.2 使用规则5.3 "校园"网页 实例习题5第6章 浏览者信息和模块化6.1 浏览者信息结点结构6.2 浏览者信息结点使用规则6.3 浏览者信息结点实例6.4 "校园"网页中加大浏览者步高6.5 模块化6.6 内联6.7 "校园"网页中 加入石凳习题6第7章 光照效果结点7.1 光照效果结点7.2 平行光照效果结点7.3 锥光照效果结 点7.4 "校园"网页中创建道路并加入交通灯和广告板习题7第8章 声音和朝向结点8.1 声音结点结 构8.2 声音结点使用规则……第9章 链接物结点参考文献

<<VRML虚拟现实网页设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com