

<<解析Java程序设计>>

图书基本信息

书名：<<解析Java程序设计>>

13位ISBN编号：9787302136217

10位ISBN编号：7302136211

出版时间：2006-8

出版时间：清华大学出版社

作者：甘玲、张璞、李兴春

页数：361

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<解析Java程序设计>>

内容概要

本书旨在通过实例解析的方式全面而深入地介绍Java语言的特点及其面向对象的特性，不但详细介绍了Java语言本身，而且讨论了面向对象的设计思想和编程方法、UML、图形用户界面的编程方法、网络和数据库程序的编程方法、线程的使用等实用开发技术。

全书共分10章，第1、2章是基础部分，介绍了面向对象的基本概念和相关技术，并对Java语言进行了概述。

第3~5章是核心部分，主要介绍Java面向对象技术，围绕抽象性、封装性、继承性、多态性以及I/O、异常等内容由浅入深地展开讨论。

第6~10章是应用部分，主要介绍运用Java语言及其类库在J2SE平台下进行图形用户界面编程、网络编程、数据库编程、编写常用数据结构等内容。

本书层次清晰、内容全面、例题丰富、实用性强，全书基础性和实用性并重。

本书不仅能使读者掌握Java语言，而且能够让读者对现实世界中较简单的问题及其解决方法用计算机语言进行描述。

本书适合作为大专院校计算机相关专业的教材及自学Java语言的参考书，也可供计算机技术人员参阅。

。

<<解析Java程序设计>>

书籍目录

第1章 面向对象技术概述	1.1 面向对象技术的发展	1.2 面向对象方法与结构化方法的比较
1.2.1 现实问题分析	1.2.2 面向对象方法的优越性	1.2.3 面向对象与面向过程的不同
1.2.4 面向对象技术的基本观点	1.3 面向对象技术的基本概念	1.3.1 对象和类
1.4 面向对象技术的基本特征	1.4.1 抽象性	1.4.2 封装性
1.4.4 多态性	1.5 面向对象分析与设计简介	1.4.3 继承性
1.6 面向对象程序设计语言简介	1.7 面向对象的UML描述	本章小结
习题	第2章 Java语言基础	2.1 一个最简单的Java应用程序
2.1.1 问题的提出与分析	2.1.2 main方法的说明	2.1.3 程序的编译与运行
2.2 Java语言编程基础	2.2.1 问题的提出与分析	2.2.2 常量和变量
2.2.3 基本数据类型	2.2.4 运算符和表达式	2.2.5 类型转换
2.2.6 问题的解决	2.3 控制语句	2.3.1 问题的提出与分析
2.3.2 选择语句	2.3.3 循环语句	2.3.4 特殊的循环流程控制
2.4 类和对象的创建和使用	2.4.1 问题的提出与分析	2.4.2 类的定义
2.4.3 对象的生成	2.4.4 对象的使用	2.5 数组的使用
2.5.1 问题的提出与分析	2.5.2 一维数组的创建	2.5.3 一维数组的使用
2.5.4 二维数组的创建	2.5.5 二维数组的使用	2.6 字符串的使用
2.6.1 问题的提出与分析	2.6.2 String类的介绍	2.6.3 问题的解决
2.6.4 对象转化为字符串	2.7 包	2.7.1 什么是包
2.7.2 包的定义	2.7.3 包的引用	2.7.4 常用的Java标准包
2.7.5 程序结构	2.8 应用举例	本章小结
习题	第3章 对象与类	3.1 问题的提出与分析
3.2 发现对象和类	3.3 类的设计	3.3.1 成员变量和方法
3.3.2 方法的重载	3.3.3 类的访问控制	3.3.4 成员的访问控制
3.4 类的构造方法	3.4.1 成员初始化和比较	3.4.2 构造方法的重载
3.4.3 默认构造方法	3.4.4 this关键字	3.4.5 对象的赋值
3.5.1 静态成员变量	3.5.2 静态成员方法	3.6 基本的输入输出
3.7 问题的解决	本章小结	习题
第4章 继承和多态	第5章 输入输出流和异常	第6章 图形用户界面设计
第7章 网络编程	第8章 Applet	第9章 JDBC与数据库
第10章 常用数据结构的实现	附录A Java语法摘要	附录B Java标准包介绍
附录C JDK使用介绍	附录D 常用开发工具介绍	附录E UML简介
参考文献		

<<解析Java程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>