

## <<Java面向对象程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<Java面向对象程序设计>>

13位ISBN编号：9787302135104

10位ISBN编号：730213510X

出版时间：2006-9

出版时间：清华大学出版社

作者：(美)David M. Arn

页数：569

字数：921000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Java面向对象程序设计>>

### 内容概要

本书是应用Java介绍计算机编程技巧的入门图书。

之所以选用这个流行语言，是出于几个理由：Java是一个面向对象的语言。

面向对象已经成为软件开发领域的一种基本方法。

在本教材中，将解释什么东西构成了语言的面向对象。

Java是一个相对简单的面向对象语言，至少与其他一些面向对象语言（比如C++）相比是这样。

尽管C++更多复杂性的介绍超越了本书的范围，但还是要指出，它存在一些让刚刚开始学习的学生误入歧途的缺陷。

其中的很多陷阱都不会在Java中出现。

Java从其他流行语言中借用了许多特性，特别是从C和C++中。

这些熟悉的特性也使得Java对那些语言的用户产生了吸引力。

Java甚至让初级程序员也能够编写出包含相当复杂用户界面——按钮、列表框、滚动条等——的程序。

Java能够运行在多种类型的机器上——PC机、苹果机、Sun工作站等。

Java提供了一些相当复杂的工具，包括相对容易地访问网络和互联网，这使得它对许多编程领域都有吸引力。

使用Java编程有乐趣。

正像前面已经提到的那样，即使是一个经验较少的新手也能够利用Java提供的工具编写出外观漂亮、行为复杂的程序。

## &lt;&lt;Java面向对象程序设计&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 进入Java 1.1 计算机与程序 1.2 程序与模型 1.3 对象、类和消息 1.3.1 对象 1.3.2 行为  
1.3.3 信息 1.3.4 Java程序 1.3.5 类 1.3.6 预定义的对象和类 1.4 第一个对象PrintStream对  
象 1.5 发送一个消息到System.out对象 1.6 一个Java程序 1.7 Java小插曲标识符、语句顺序、格式和  
注释 1.7.1 Java规则 1.7.2 标识符 1.7.3 关键字 1.7.4 Java的语句顺序 1.7.5 程序格式和  
注释 1.7.6 注释 1.7.7 包围的注释 1.7.8 行注释 1.8 例行步骤 1.8.1 可访问性 1.8.2 准  
备执行：翻译 1.8.3 执行 1.9 时刻 1.10 本章小结 1.11 关键术语 1.12 复习题 1.13 练习题 1.14  
GUI补充网页、HTML和小应用程序概述第2章 发送消息和执行操作 2.1 简介 2.2 使用PrintStream对  
象 2.3 Java小插曲引用、方法和消息 2.3.1 方法的重载 2.3.2 消息发出后 2.3.3 再论标识符  
2.4 String类 2.5 方法、参数以及返回值 2.6 引用变量 2.7 Java小插曲变量和赋值 2.7.1 变量  
2.7.2 赋值 2.7.3 赋值语句不是等式 2.7.4 初始化 2.7.5 引用变量和对象 2.7.6 微妙而重要  
的一点：变量的两种角色 2.7.7 变量是独立的 2.7.8 常量不是变量 2.7.9 语句 2.7.10 变化  
2.8 命令式程序设计完成任务 2.8.1 整数类型和算术运算 2.8.2 基本的算术运算符 2.8.3 优  
先级 2.8.4 复合赋值运算符 2.8.5 自增/自减 2.8.6 操作的顺序 2.9 使用String方法 2.9.1 空  
串 2.9.2 灵活且实用的对象 2.10 命令式程序设计简单的条件 2.10.1 if语句 2.10.2 条件 2.11  
本章小结 2.12 关键术语 2.13 复习题 2.14 练习题 2.15 GUI补充内容图形的绘制和定位第3章 应用  
对象和基本类型第4章 定义类第5章 高级类定义第6章 方法内核：命令式程序设计第7章 类设计第8章 验  
证对象的行为第9章 多个对象的处理第10章 设计迭代第11章 维护对象集合第12章 扩展类的行为第13章  
异常第14章 递归第15章 客户?服务器计算附录A 三个Java环境 A.1 引言 A.2 Macintosh环境 A.3  
UNIX/Linux环境 A.4 Windows环境附录B AWIO B.1 引言 B.2 使用AWIO进行输出 B.2.1  
AWPrinter类 B.2.2 什么东西会出错呢 B.3 使用AWIO进行键盘输入 B.4 交互式输入/输出 B.5 使  
用AWIO进行磁盘文件输入 B.6 在本书的其余部分使用AWIO附录C 使用Enumeration遍历集合 C.1  
遍历矢量——Enumeration C.2 另一个循环模式——列举集合元素

## <<Java面向对象程序设计>>

### 编辑推荐

本书是由大学任教的教授结合自身实际教学经验编写的Java教材，读者不需要具备编程背景。本书将重点放在软件开发过程的讲解，注重实用性和可操作性。每章后面的“图形用户界面(GUI)”设计示例，既加强了读者对本章核心概念的理解，又培养了读者的实际编程能力。本书着重介绍了Java语言及其类库，以及大量编程技巧和算法设计实现，使读者能够通过本教材的学习具备用软件解决实际问题的能力。本书丰富的内容，循序渐进、由浅入深的讲解方式，很适合作为Java程序设计的教学用书。

<<Java面向对象程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>