

<<边用边学CorelDRAW-(中文版)(>>

图书基本信息

书名：<<边用边学CorelDRAW-(中文版)(含光盘)>>

13位ISBN编号：9787302134909

10位ISBN编号：7302134901

出版时间：2006-9

出版时间：清华大学出版社

作者：科大工作室

页数：235

字数：397000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书是一本有关corelDRAW软件的实例教程，通过将众多小实例穿插在命令工具中的讲解形式，详细地介绍了软件的有关知识，其知识内容几乎涵盖了corelDRAW软件领域的全部功能。

本书共分八章，内容包括绪论、简易图形的绘制、复杂图形的绘制、颜色的填充、文本的编辑、图形的编排、艺术特效的编辑和位图的编辑。

每章内容都是以命令与范例相互穿插的形式讲述的，层次清晰明了，内容通俗易懂，非常适合作为高等院校电脑美术专业和社会相关领域的培训教材，也可供图形图像处理、平面设计等相关专业人士参考。

在本书附赠光盘中，收录了本书调用的素材和范例制作的最终结果。

读者在遇到难点或模糊不清的知识点时，可以随时查看光盘中的结果进行参考对照。

书籍目录

第一章 绪论 1.1 电脑平面设计的相关知识 1.1.1 计算机图形学简介 1.1.2 图像的类型 上机实践——区分矢量图形和位图图像 1.2 CorelDRAW基础知识 1.2.1 CorelDRAW的功能特点及应用领域 1.2.2 CorelDRAW 12的启动与退出 1.2.3 CorelDRAW 12的界面组成 1.2.4 CorelDRAW 12的基本操作 上机实践——绘制手机图案 课后练习 第二章 简易图形的绘制 2.1 挑选工具的使用 2.1.1 选取图形 2.1.2 移动图形 2.1.3 缩放图形 2.1.4 旋转及拉伸图形 2.1.5 复制图形 上机实践——组合风景画 2.2 矩形工具的使用 2.2.1 矩形工具 2.2.2 3点矩形 上机实践——绘制软盘图案 2.3 椭圆工具的使用 2.3.1 椭圆工具 2.3.2 3点椭圆 上机实践——绘制新宇网络公司标志 2.4 不规则形状工具的使用 2.4.1 多边形工具的使用 2.4.2 螺旋形工具的使用 2.4.3 图纸工具的使用 上机实践——绘制雪人图案 2.5 符号形状工具的使用 上机实践——绘制贺卡 课后练习 第三章 复杂图形的绘制 3.1 手绘工具的使用 3.1.1 绘制曲线 3.1.2 绘制直线 3.1.3 绘制折线 3.1.4 绘制不规则的闭合图形 上机实践——绘制简笔画 3.2 调节类工具的使用 3.2.1 贝塞尔工具的使用 3.2.2 钢笔工具的使用 3.2.3 多点线工具的使用 3.2.4 3点曲线工具的使用 3.2.5 形状工具的使用 上机实践——绘制卡通人物 3.3 艺术笔工具的使用 3.3.1 预置模式 3.3.2 画笔模式 3.3.3 喷罐模式 3.3.4 书法模式 3.3.5 压力模式 上机实践——绘制美艳美容公司标志 课后练习 第四章 颜色的填充 4.1 颜色填充工具的使用 4.1.1 颜色的调配 4.1.2 渐变填充工具的使用 4.1.3 图案填充工具的使用 4.1.4 纹理填充工具的使用 4.1.5 PostScript填充工具的使用 上机实践——制作打印机广告 4.2 轮廓填充工具的使用 4.2.1 编辑轮廓线颜色 4.2.2 编辑轮廓线的宽度 4.2.3 编辑轮廓线的样式 4.2.4 设置线端和箭头样式 上机实践——绘制雪花图案 4.3 其他颜色填充工具的使用 4.3.1 吸管工具和油漆筒工具的使用 4.3.2 交互式填充工具的使用 上机实践——制作海报 课后练习 第五章 文本的编辑 第六章 图形的编排 第七章 艺术特效的编辑 第八章 位图的编辑 附录

编辑推荐

为了满足更多用户了解和掌握矢量图形的编辑应用，科大工作室特别推出了本书。本书内容涉及到基本操作、线条绘制、对象排列、颜色填充、文本输入、位图的编辑等知识，并采用了易学易用的教学方法。每章的内容都是将基本功能和设计技巧结合在一起，然后通过各种小实例进行讲解，具有很强的针对性、实用性和可操作性，是一本适合初、中级用户入门和提高的教材，对高级用户也有一定的参考价值。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>