

<<中文版Flash 8 Action Scr>>

图书基本信息

书名：<<中文版Flash 8 Action Script入门必练>>

13位ISBN编号：9787302134022

10位ISBN编号：7302134022

出版时间：2006-12

出版时间：清华大学

作者：李清

页数：344

字数：531000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<中文版Flash 8 Action Scr>>

内容概要

Flash是美国Macromedia公司出品的矢量图形编辑和交互动画创作的专业软件，主要应用于网页设计和多媒体创作等领域，功能十分强大，已成为交互式矢量动画的标准。

本书详尽地介绍了Flash 8中文版的基本功能和基本技巧。

通过精选的实例，以循序渐进的教学方式，让读者轻松快速地掌握Flash 8的基本操作、绘图技巧、ActionScript 2.0的算法和语法，并基于这些基础知识，结合商业应用，掌握动画设计、MP3播放器、多媒体课件、游戏设计、网页交互等应用技术和知识。

本书配套光盘提供所有例子的源程序，并提供了相应的视频配套教程。

本书适合于Flash初学者作为入门的教材，也非常适合作为Flash培训班的教材。

书籍目录

第1章 基础知识 实例1 模糊特效 实例2 变形特效 实例3 旋转文字 实例4 规律变化效果 实例5 打字机效果 实例6 雄鸡变孔雀 实例7 定点环绕 实例8 引导线 实例9 变字动画 实例10 激光字 实例11 涟漪效果 实例12 残影字 实例13 遮罩效果动画 实例14 文字按钮 实例15 卷轴打开效果 实例16 百叶窗效果第2章 ActionScript编程基础 实例17 场景跳转 实例18 数学运算 实例19 判断影片结束 实例20 影片常用控制 实例21 复制对象 实例22 剪贴板 实例23 精确下载 实例24 控制焦点 实例25 加载影片 实例26 影片属性控制 实例27 飞舞的蜜蜂 实例28 同步运动 实例29 物体碰撞第3章 文字效果 实例30 自制滚动文本框 实例31 自动滚动文本框 实例32 留言本 实例33 字体遮罩 实例34 密码输入框 实例35 字符串的基本操作 实例36 大小写转换 实例37 旋转的文字 实例38 使用CSS格式第4章 时间和日期 实例39 日期 实例40 模拟时钟 实例41 日历第5章 图形 实例42 五角星 实例43 正弦 实例44 画板 实例45 滚动显示图片 实例46 翻书 实例47 相册 实例48 透视图片 实例49 变色鼠 实例50 三维显示图片 实例51 飞行菜单 实例52 不规则拼图 实例53 放大镜第6章 鼠标与键盘 实例54 图片显隐 实例55 跟随鼠标的星星 实例56 改变鼠标形状 实例57 鼠标控制物体的移动 实例58 双击操作 实例59 方向键控制 实例60 汽车移动 实例61 摇控杆 实例62 你爱我吗 实例63 滑块 实例64 键盘 实例65 自制按钮第7章 动画 实例66 阳光 实例67 海底气泡 实例68 闪电 实例69 雪花纷飞 实例70 下雨 实例71 眼睛 实例72 风车 实例73 弹性球第8章 多媒体 实例74 声音开关 实例75 音量 实例76 声音循环 实例77 MP3播放器 实例78 音频频谱 实例79 视频播放第9章 课件制作 实例80 化学晶体结构模型 实例81 转换反应的微观现象 实例82 看图识字 实例83 认识棱柱 实例84 地理化石 实例85 判断题课件 实例86 填空题课件 实例87 幻灯片放映 实例88 连线题模板 实例89 平抛第10章 游戏 实例90 射击 实例91 文字游戏 实例92 打老鼠游戏第11章 网络 实例93 设置首页和收藏夹 实例94 切换窗口 实例95 VB与Flash的交互 实例96 与网页交互 实例97 网站登录 实例98 网页计数器 实例99 读取数据库数据 实例100 滤镜的使用

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>