

图书基本信息

书名：<<Visual Basic.NET程序设计与案例教程>>

13位ISBN编号：9787302133100

10位ISBN编号：7302133107

出版时间：2006-7

出版时间：清华大学出版社

作者：陈承欢

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

作者根据学生的认知规律和软件设计岗位的需求精心组织了本书的内容,按照“初识Visual Basic .NET、体验Visual Basic .NET程序设计、学习Visual Basic .NET的基本语法、了解程序调试和异常处理、认识窗体和控件、设计功能模块、整合系统”的顺序循序渐进地阐述和分析了Visual Basic .NET的语法知识和编程技巧,从Visual Basic .NET的控件嵌入功能模块的设计中进行分析,并充分利用帮助系统、通俗易懂的实例串联各个教学环节,把各种编程技术、使用方法及案例分析有机地结合在一起,使读者能够学以致用。

从学习窗体设计的过程中,消化Visual Basic .NET的难点和重点,养成良好的编程习惯,提升自学能力。

书中主要分析了20多个具有参考价值的功能模块,所有例题都经过了仔细的调试,并配有大量的上机实训题和课后习题。

本书可作为高等职业院校和高等专科学校的软件技术、计算机信息管理、计算机应用及电子商务等专业的教材,也可以作为计算机培训的教材及自学者的参考书。

书籍目录

第1章 初识Visua1Basic.NET 1.1 Visua1Basic.NET的启动与退出 1.1.1 Visua1Basic.NET的启动 1.1.2 Visua1Basic.NET的退出 1.2 认识Visua1Basic.NET的集成开发环境 1.2.1 Visua1Basic.NET集成开发环境的组成与布局 1.2.2 认识Visua1Basic.NET的标题栏、菜单栏及工具栏 1.2.3 Visua1Basic.NET的工具箱 1.2.4 Visua1Basic.NET的常用面板 1.3 Visua1Basic.NET集成开发环境设置 1.3.1 起始页设置 1.3.2 选定个人设置 1.3.3 开发环境的设置 1.4 Visua1Basic.NET的帮助系统 1.4.1 动态帮助 1.4.2 目录 1.4.3 索引 1.4.4 搜索 上机实训 课后习题第2章 Windows应用程序设计与应用体验 2.1 控制台应用程序的设计体验 2.1.1 控制台应用程序简介 2.1.2 Console类与输入输出控制 2.1.3 控制台应用程序设计实例 2.2 Windows应用程序的设计体验 2.2.1 Windows应用程序简介 2.2.2 Windows应用程序设计实例 2.3 Windows应用程序的应用体验 2.3.1 教务管理信息系统 2.3.2 记事本 上机实训 课后习题第3章 Visua1Basic.NET语法基础 3.1 标识符与关键字 3.1.1 标识符 3.1.2 关键字 3.1.3 其他符号 3.2 数据类型 3.2.1 数据的差异性 3.2.2 基本数据类型 3.2.3 数据类型的转换 3.3 常量与变量 3.3.1 变量 3.3.2 常量 3.3.3 枚举 3.4 数组 3.4.1 认识数组 3.4.2 数组的声明 3.4.3 初始化数组 3.4.4 调整数组大小 3.4.5 数组与Array类 3.5 结构 3.5.1 结构类型的声明 3.5.2 结构变量的声明 3.5.3 对结构成员的访问 3.5.4 实例说明 3.6 函数与过程 3.6.1 常用的内部函数 3.6.2 自定义函数 3.6.3 过程 3.6.4 参数传递 3.7 运算符与表达式 3.7.1 运算符与表达式概述 3.7.2 算术运算符与算术表达式 3.7.3 连接运算符与连接表达式 3.7.4 比较运算符与比较表达式 3.7.5 逻辑运算符与逻辑表达式 3.7.6 赋值运算符 3.7.7 运算符的优先级与关联性 上机实训 课后习题第4章 程序的基本流程控制第5章 程序调试与异常处理第6章 窗体与基本控件第7章 面向对象的程序设计方法第8章 方案的管理与变量的生存期第9章 ADO.NET数据库访问技术第10章 控件的应用与功能模块设计第11章 主窗体设计与系统整合第12章 文件应用程序设计参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>