

<<Visual Basic程序设计基础>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计基础>>

13位ISBN编号：9787302132684

10位ISBN编号：7302132682

出版时间：2006-9

出版时间：清华大学出版社

作者：李书琴

页数：279

字数：436000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic程序设计基础>>

内容概要

本书以应用为目的，以程序设计为主线，把控件和常用算法的实现分散到各章中，通过大量的实例，深入浅出地介绍了可视化编程的概念、Visual Basic语言基础、顺序结构、选择结构、循环结构、数组及自定义数据类型、过程及作用域、文件、界面设计、图形图像设计。

本书采用了重点讲授和自学相结合的方法，突出语言的特点和功能，每章配有形式多样的习题和实习指导，有利于加强对基本概念的理解和编程能力的提高。

全书重点突出，概念清晰，层次分明，例题丰富，适合作为高等院校本科专业程序设计语言教材，也可作为计算机等级考试参考资料。

<<Visual Basic程序设计基础>>

书籍目录

第1章 Visual Basic概述 1.1 Visual Basic简介 1.2 Visual Basic的特点 1.2.1 面向对象的可视化设计工具
1.2.2 事件驱动的编程机制 1.2.3 易学易用的应用程序集成开发环境 1.2.4 支持结构化的程序设计思想
1.2.5 支持多种数据库系统的访问 1.2.6 OLE技术 1.2.7 Active技术 1.2.8 完备的联机帮助功能 1.3
Visual Basic的运行环境、安装、启动与退出 1.3.1 Visual Basic的运行环境 1.3.2 Visual Basic的安装
1.3.3 Visual Basic的启动与退出 1.4 Visual Basic的集成开发环境 1.4.1 标题栏 1.4.2 菜单栏 1.4.3 工具
栏 1.4.4 窗体窗口 1.4.5 属性窗口 1.4.6 代码 (Code) 窗口 1.4.7 立即 (Immediate) 窗口 1.4.8 窗
体布局 (Form Layout) 窗口 1.4.9 工程资源管理器窗口 1.4.10 工具箱 (ToolBox) 窗口 1.5 工程文件
及组成 1.6 习题第2章 可视化编程基础 2.1 可视化编程的基本概念 2.1.1 引例 2.1.2 对象与类 2.1.3
控件的建立和编辑 2.1.4 控件的属性 2.1.5 控件的事件和事件过程 2.1.6 控件的方法 2.2 窗体 2.2.1
窗体的主要属性 2.2.2 窗体的主要事件 2.2.3 窗体的方法 2.3 命令按钮 (CommandButton) 2.4
Visual Basic程序设计步骤和执行过程 2.5 基本输入输出控件 2.5.1 标签 (Label) 控件 2.5.2 文本框
(Text) 控件 2.6 工程管理 2.6.1 建立、打开及保存工程 2.6.2 在工程中添加、删除及保存文件
2.6.3 运行工程 2.7 图片框 (PictureBox) 和图像框 (Image) 控件 2.8 可视化编程基础实习指导 2.8.1
实习目的 2.8.2 实习准备 2.8.3 实习内容 2.8.4 常见错误分析 2.9 习题第3章 语言基础第4章 顺序结
构第5章 选择结构第6章 循环结构第7章 数组与自定义数据类型第8章 过程第9章 文件第10章 应用程
序界面设计第11章 图形操作参考文献

<<Visual Basic程序设计基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>