

<<Visual Basic程序开发实例 >

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序开发实例教程>>

13位ISBN编号：9787302132578

10位ISBN编号：7302132577

出版时间：2006-10

出版时间：清华大学出版社

作者：王栋

页数：409

字数：654000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

这是一本中级教程，内容未涉及Visual Basic编程的基础知识，读者应具备VB语言和算法的基本知识。

本书采用“知识点讲解+实例编制”相结合的方法，在介绍VB编程中的六大高级主题——VB基本应用、图形图像应用、高级控件应用、API函数应用、数据库应用、VBA和VBS应用，并详细讲解了其中的几十个新知识点的基礎上，使用这些知识点编制了极具代表性、实用性和趣味性的33个实例程序，每个程序都有功能介绍的设计思路，并对关键性的部分进行了详细的讲解。

附赠光盘中包括了所有实例的全部源程序和编程素材。

本书适合于学习过“VB程序设计”课程的大学生，也适用于那些掌握了VB基础知识还想继续深入学习编制实用程序的读者。

## 书籍目录

第1章 VB基本应用 1.1 优化程序的几个原则 1.2 遵循代码约定 1.3 使程序更专业的几个基本事项 1.4 程序代码的重利用 1.5 控件数组的使用 1.6 文本文件与字符串处理 1.7 随机文件的使用 1.8 使用二进制文件 1.9 自定义数据类型与动态数组 1.10 对象型数据 1.11 集合 1.12 枚举类型 1.13 常用的公共对象 1.14 捕获与处理错误 1.15 多文档界面 1.16 案例1 邮编区号查询 1.17 案例2 多文档文本编辑器 1.18 案例3 电子书 1.19 案例4 记忆力测试 1.20 案例5 数字拼图第2章 图形图像应用 2.1 使用ActiveX控件 2.2 公共对话框控件 2.3 图片的使用 2.4 管理大量图片的方法 2.5 使用颜色 2.6 绘图方法 2.7 打印 2.8 设置鼠标指针样式 2.9 处理键盘事件 2.10 随机值的生成 2.11 播放声音 2.12 实例6 显示区位点阵汉字 2.13 实例7 图片浏览器 2.14 实例8 机房管理程序 2.15 实例9 快速配对游戏 2.16 实例10 多功能计时器 2.17 实例11 拼图游戏 2.18 实例12 打字练习 2.19 实例13 贪吃蛇游戏 2.20 实例14 俄罗斯方块游戏 2.21 实例15 模拟手机短消息编辑器第3章 高级控件应用 3.1 Windows公共控件 3.2 其他常用ActiveX控件 3.3 拖放操作 3.4 文件系统对象 3.5 实例16 学生信息管理 3.6 实例17 曲线显示程序 3.7 实例18 绘图程序 3.8 实例19 格式文本编辑器 3.9 实例20 中图分类号查询系统 3.10 实例21 文件管理第4章 API函数应用第5章 数据库应用第6章 VBA与VBS应用

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>