第一图书网, tushu007.com

<<计算机图形学>>

图书基本信息

书名：<<计算机图形学>>

13位ISBN编号：9787302131076

10位ISBN编号：7302131074

出版时间：2006-12

出版时间：清华大学出版社

作者：项志钢

页数：361

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

计算机图形学是计算机科学中一个趣味性很强的重要领域。
它使用计算方法产生图形与图像，在人机信息交流，计算机辅助设计，科学及统计数据形象化，以及数字化艺术创作等许多方面有广泛应用。
《计算机图形学（英文版）》和系统阐述计算机图形学的基本概念，数学工具，算法及技术，并对可用于多种平台的图形学应用程序设计界面OpenGL作了详细介绍。
《计算机图形学（英文版）》主要为选修计算机图形学的计算机科学、计算机工程、计算机应用专业大学生或研究生所用，也可供学习了一到两学期高等数学和计算机程序设计基础的其他专业特别是理工专业学生及有同等经验的人士阅读。

作者简介

项志钢，1982年毕业于北京工业大学计算机科学系，后赴美攻读研究生并获纽约州立大学布法罗分校计算机科学硕士及博士学位。
现任美国纽约市立大学皇后学院计算机科学系副教授、副主任、学术委员会主席、大学中心研究生院计算机科学博士生导教师。
研究课题以及发表的专业论文主要涉及计算机图形学、图像处理、人机交互技术。

书籍目录

Chapter 1 InteroductionChapter 2 Digital Image Fundamentals2.1 The RGB and CMY Color Models2.2 Color Representation2.3 Lookup Talbe2.4 Display Devices2.5 Printing Devices2.6 Image FilesChapter 3 The OpenLG API3.1 OpenGL Basics3.2 OpenGL Syntax and Convention3.3 Setting up OpenGL on a PC3.4 A Sample Program3.5 Visualizing the Mandelbrot and Julia Sets3.6 The Color-Index Mode3.7 Managing WindowsChapter 4 Scan Conversion4.1 Lines4.2 Circles4.3 Ellipses4.4 Region Filling4.5 Characters4.6 Antialiasing4.7 OpenGL ProgrammingChapter 5 3D PreliminaresChapter 6 TransformationsChapter 7 Color and Shading ModelsChapter 8 Viewing and ClippingChapter 9 InteractionChapter 10 Parametric RepresentationsChapter 11 More on OpenGLChapter 12 Beyond the Graphics PipelineAppendix1 OPenGL FunctionsAppendix2 VectorsAppendix3 MatricesAppendix4 AnswersIndex

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com