第一图书网, tushu007.com

<<Flash8中文版动画设计实例教 >

图书基本信息

书名：<<Flash8中文版动画设计实例教程>>

13位ISBN编号：9787302128960

10位ISBN编号：7302128960

出版时间：2006-6

出版时间：清华大学

作者：赵克学

页数：349

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

Flash是美国Macromedia公司出品的矢量图形编辑和交互动画创作的专业软件，主要应用于网页设计和多媒体创作等领域，功能十分强大和独特，已成为交互式矢量动画的标准。

《Flash 8中文版动画设计实例教程（附光盘1张）》详尽地介绍了Flash 8中文版的基本功能和基本技巧。

通过精选的实例，以循序渐进的教学方式，让读者轻松快速地掌握Flash 8的基本操作、绘图技巧、ActionScript 2.0的算法和语法，并基于这些基础知识，结合商业应用，掌握MP3播放器、留言板、多媒体课件、流媒体广告以及Flash Web等应用技术和知识。

《Flash 8中文版动画设计实例教程（附光盘1张）》附带光盘提供所有实例的源程序。

《Flash 8中文版动画设计实例教程（附光盘1张）》适合于Flash初学者作为入门与精通的教材，也非常适合作为Flash培训班的教材。

书籍目录

第1章 绘图方法和技巧1.1 创建第1个Flash作品1.2 绘画一个小动物1.3 绘画一个植物1.4 绘画一个场景1.5 位图的处理方法1.6 滤镜的使用方法第2章 元件和实例2.1 认识元件和实例2.2 管理元件库2.3 图形元件的应用2.4 按钮元件的应用2.5 影片剪辑元件的应用第3章 动画技术3.1 时间轴动画3.2 逐帧动画3.3 动作补间动画3.4 引导路径动画3.5 形状补间动画3.6 遮罩动画3.7 多图层动画第4章 声音和视频4.1 Flash中声音的应用4.2 Flash中视频的应用第5章 ActionScript入门5.1 ActionScript面板介绍5.2 实现对影片的简单控制5.3 编写第一个简单AS程序5.4 事件和事件处理函数5.5 程序结构控制5.6 影片剪辑控制5.7 ActionScript 2.0面向对象编程基础第6章 ActionScript效果实例6.1 Loading制作6.1.1 第一种Loading方式6.1.2 第二种Loading方式6.1.3 第三种Loading方式6.2 时间轴控制类6.2.1 简单密码验证实例6.2.2 猜数小游戏6.2.3 点不到的按钮6.2.4 可控制的矩形条6.2.5 趣味小测试6.3 键盘控制6.3.1 键盘控制物体移动6.3.2 利用键盘控制物体同向移动6.3.3 利用键盘控制百叶窗6.4 复制类6.4.1 缤纷雪花6.4.2 变幻的花朵6.4.3 电流效果6.5 鼠标类特效6.5.1 鼠标跟随效果6.5.2 动感鼠标残影效果6.5.3 鼠标双击效果6.6 hitTest6.6.1 下拉导航菜单6.6.2 涂色游戏6.6.3 赶球游戏6.7 马赛克与遮罩6.7.1 马赛克效果6.7.2 朦胧效果6.7.3 动态残影遮罩6.8 时间日期类效果6.8.1 向日葵时钟6.8.2 秒表计时器6.9 算法类效果6.9.1 角度与坐标效果6.9.2 距离效果6.9.3 水泡6.9.4 录制效果6.9.5 平行四边形效果6.10 加载类 154……第7章 面向对象编程与算法第8章 Flash涂鸦板第9章 课件应用实例第10章 Flash MP3 Player播放器制作第11章 商业广告第12章 企业多媒体宣传光盘第13章 FlashWeb的总体设计与制作

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com