

<<Flash第一步>>

图书基本信息

书名：<<Flash第一步>>

13位ISBN编号：9787302124207

10位ISBN编号：7302124205

出版时间：2006-3

出版时间：清华大学出版社

作者：陈冰

页数：725

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash 第一步>>

内容概要

《Flash 第一步》分为基础篇和ActionScript编程篇。

本书为ActionScript编程篇，包含后4部分内容。

第3部分为ActionScript篇，你将学会像一个软件设计师那样来思考问题，并掌握在Flash中进行程序开发工作所必须具备的重要知识，还将学会运用Flash完整的编程体系来完成从简单到复杂的各种编程任务。

另外，在开发一个Flash应用过程中会涉及的各种其他Web技术也将在该部分中进行清晰的阐述。

第4部分为组件篇，你将看到Flash中日见重要的角色——组件，是如何缩短开发时间并使程序变得美观的，并将学会如何利用组件来开发强大的Flash应用程序和Web服务程序。

第5部分为专题篇，——一些较为独立的Flash技术被安排在了这个部分中。

例如，屏幕技术、项目管理和版本控制，以及如何使用Flash扩展。

第6部分为综合应用篇，提供了一些Flash综合应用的例子。

本书语言风趣幽默，通俗易懂，全书贯穿大量精心设计的范例，对难点、疑点的讲解极为透彻。

本书适用于Flash中高级用户、交互式动画及Flash应用程序开发人员和讲授Flash的教师，也可作为大学及计算机培训班的Flash课程教材。

<<Flash 第一步>>

作者简介

陈冰，高级程序员，“闪客帝国”网站论坛的技术版版主，计算机图书和科普图书作者、译者。Flash方面的著作有《Flash 5 ActionScript编程》。

译作有《Flash ActionScript权威指南》。

出版了计算机图书著译作9部，约850万字。

其科普文章和译文发表于《Discover中文版》、《知识就是力量》、《百科知识》等，文章曾被《读者》转载。

爱好文学，尤爱先秦文学。

文笔风趣、幽默。

<<Flash 第一步>>

书籍目录

第3部分 ActionScript篇 第18章 了解在Flash中的编程工作 18.1 像软件设计师那样思考问题 18.2 面向对象的软件开发中的重要概念 18.3 好的编程风格 18.4 ActionScript术语 第19章 ActionScript编程基础 19.1 ActionScript的语法 19.2 ActionScript中的数据类型和变量 19.3 使用变量 19.4 ActionScript中的语句、表达式和运算符 19.5 控制程序的流程 19.6 关于全局函数和内建类 第20章 编写和调试程序 20.1 使用“动作”面板编写脚本 20.2 调试脚本 20.3 使用调试器 20.4 使用输出窗口和trace语句 第21章 使用影片剪辑 21.1 影片剪辑的体系结构：级、深度、层三者的关系 21.2 绝对路径引用和相对路径引用 21.3 影片剪辑的属性和方法 21.4 使用脚本来控制影片剪辑 21.5 于运行时刻在影片剪辑中绘图 21.6 关于影片剪辑的深度 21.7 将装载的SWF文件对_root的引用锁定为对其自身时间线的引用 第22章 事件、响应与交互 22.1 事件、响应与交互的概念和相互关系 22.2 如何处理事件 22.3 几个简单的交互实例 第23章 使用函数 23.1 函数的概念 23.2 Flash内建函数概览及使用 23.3 创建自定义函数 23.4 函数的作用域 第24章 使用内建类 24.1 类、对象、实例化的概念及相互关系 24.2 Flash内建类概览 24.3 判断是否需要从内建类创建新对象 24.4 使用Array类来创建和处理数组 24.5 使用Sound类来控制 and 装载声音 24.6 使用Color类来控制颜色 第25章 创建自定义的类 第26章 与外部进行数据通信及集成其他Web技术 第4部分 组件篇 第27章 认识组件 第28章 使用用户界面组件创建应用程序 第29章 使用数据组件进行数据通信和数据操作 第5部分 专题篇 第30章 使用项目和站点来管理文档和进行版本控制 第31章 使用屏幕来创建幻灯片演示文稿 第32章 使用字符串面板创建同一Flash电影的多个语言版本 第33章 使用Flash扩展第6部分 综合应用篇 第34章 综合应用

<<Flash第一步>>

编辑推荐

国内最好的一本Flash书！

让你学会像一个软件设计师那样来思考问题，并掌握在Flash中进行程序开发工作所必须具备的重要知识，还将学会运用Flash完整的编程体系来完成从简单到复杂的各种编程任务。

《Flash第1步：ActionScript编程篇》(珍藏版)语言风趣幽默，通俗易懂，全书贯穿大量精心设计的范例，对难点、疑点的讲解极为透彻。

<<Flash第一步>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>