

<<中文版Flash8实用教程>>

图书基本信息

书名：<<中文版Flash8实用教程>>

13位ISBN编号：9787302121244

10位ISBN编号：7302121249

出版时间：2005-12

出版时间：清华大学

作者：程凤娟

页数：304

字数：512000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<中文版Flash8实用教程>>

### 内容概要

本书由浅入深、循序渐进地介绍了Macromedia公司最新推出的网页动画制作软件——中文版Flash 8的操作方法和使用技巧。

全书共分18章，分别介绍了Flash动画的基础知识和动画制作基础操作，图形的填充与绘制，文本对象的创建与编辑，素材的导入与编辑，图层的使用，元件、实例和库的使用，动画的制作，动作脚本的编写，动画声音的添加以及动画的测试与发布等内容。

最后一章还安排了一些综合实例，用于提高和拓宽读者对Flash 8操作的掌握与应用。

本书内容丰富，结构清晰，语言简练，叙述深入浅出，具有很强的实用性，是一本适合于各高等院校及社会培训班的优秀教材，也是广大初、中级Flash用户很好的自学参考书。

## 书籍目录

第1章 Flash动画的基础知识 1.1 教学目标 1.2 理论指导 1.3 上机实验 1.4 思考练习第2章 Flash 8的基本操作 2.1 教学目标 2.2 理论指导 2.3 上机实验 2.4 思考练习第3章 绘制图形 3.1 教学目标 3.2 理论指导 3.3 上机实验 3.4 思考练习第4章 填充图形 4.1 教学目标 4.2 理论指导 4.3 上机实验 4.4 思考练习第5章 创建文本对象 5.1 教学目标 5.2 理论指导 5.3 上机实验 5.4 思考练习第6章 编辑文本对象 6.1 教学目标 6.2 理论指导 6.3 上机实验 6.4 思考练习第7章 导入素材 7.1 教学目标 7.2 理论指导 7.3 上机实验.....第8章 编辑对象第9章 使用图层第10章 使用元件、实例和库第11章 制作动画(一)第12章 制作动画(二)第13章 认识ActionScript语言第14章 ActionScript开发基础第15章 基本控制动作第16章 在动画中添加声音第17章 测试与发布动画第18章 综合实例应用附录 思考练习参考答案

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>