

<<C语言程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787302115816

10位ISBN编号：7302115818

出版时间：2005-10

出版时间：清华大学出版社

作者：王敬华

页数：437

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C语言程序设计教程>>

内容概要

C语言是目前最为流行的通用程序设计语言之一，是许多计算机专业人员和计算机爱好者学习程序设计语言的首选。

本书共12章，内容包括C语言程序设计预备知识，C语言程序设计基础，基本数据类型、运算符与表达式，基本输入、输出和顺序程序设计，选择结构程序设计，循环结构程序设计，数组，函数，指针，预处理命令，复杂数据类型，文件等。

本书注重教材的可读性和适用性，每章开头都给出了学习意义和学习目标；对关键知识点进行了详细的说明，并附有大量的图表使读者能正确、直观地理解问题；样例程序由浅入深，强化知识点、算法、编程方法与技巧，并给出了详细的解释；为了帮助初学者正确地掌握C语言的语法特点，每章还列举出了初学者在编程过程中易犯的错误。

另外，本书还配套提供题型丰富的《C语言程序设计教程习题解答与实验指导》教材；为任课老师免费提供电子课件，其中包括全部例题和习题源程序文件（按前言提供的方式索取）。

本书的作者都是长期在高校从事计算机软件教学的一线教师，有丰富的教学经验和科研开发能力，书中文字流畅、通俗易懂、概念清楚、深入浅出、例题丰富，实用性强。

本书适用于计算机专业的本科生、研究生、大专生、专升本的学生使用，也可以作为大学各专业公共教材和全国计算机等级考试参考书。

<<C语言程序设计教程>>

书籍目录

第1章 C语言程序设计预备知识1.1 计算机系统组成及工作原理简介1.2 进位计数制及其转换1.2.1 十进制数的表示1.2.2 二进制数、八进制数和十六进制数的表示1.2.3 二进制数和十进制数的转换 1.2.4 二进制数、八进制数和十六进制数的转换1.3 机器数的表示形式及其表示范围1.3.1 真值与机器数1.3.2 数的原码表示1.3.3 数的反码表示1.3.4 数的补码表示1.3.5 补码的加、减运算1.3.6 无符号整数1.3.7 字符表示法1.4 二进制数的位运算1.5 本章小结习题1第2章 C语言程序设计基础2.1 程序设计语言的发展及其特点2.2 C语言的发展及其特点和应用2.3 C语言程序的基本结构 2.4 编制C语言程序的基本步骤习题2 第3章 基本数据类型、运算符与表达式3.1 C语言的数据类型3.2 常量、变量和标识符3.3 简单数据类型与表示范围3.3.1 整型数据3.3.2 实型数据3.3.3 字符型数据和字符串常量3.3.4 简单数据类型的表示范围3.3.5 数据的简单输出3.4 C语言的运算符与表达式3.4.1 赋值运算符、赋值表达式3.4.2 强制类型转换符3.4.3 算术运算符、算术表达式3.4.4 自增自减运算符、负号运算符3.4.5 算术运算中数据类型转换规则3.4.6 位运算符、位运算表达式3.4.7 逗号运算符、逗号表达式3.4.8 sizeof运算符、复合赋值运算符3.5 运算符的优先级和结合性3.6 本章小结及常见错误列举习题3第4章 基本输入/输出和顺序程序设计4.1 格式化输出printf4.1.1 整数的输出4.1.2 实数的输出4.1.3 字符和字符串的输出4.1.4 格式化输出小结4.2 格式化输入scanf4.3 字符数据的非格式化输入/输出4.4 程序的控制结构4.4.1 算法的基本概念4.4.2 流程图与算法的结构化描述4.5 顺序程序设计举例4.6 本章小结及常见错误列举习题4 第5章 选择结构程序设计5.1 C语言程序中语句的分类5.2 关系运算符、逻辑运算符、条件运算符5.2.1 关系运算符和关系表达式5.2.2 逻辑运算符和逻辑表达式5.2.3 条件运算符和条件表达式5.3 选择结构的程序设计5.3.1 if语句 5.3.2 switch语句5.4 选择结构程序设计举例 5.5 本章小结及常见错误列举习题5 第6章 循环结构程序设计6.1 循环结构的程序设计6.1.1 while语句6.1.2 do-while语句6.1.3 for语句6.1.4 循环嵌套6.1.5 break与continue语句6.1.6 goto语句6.1.7 exit()函数6.2 循环结构类型的选择及转换6.3 循环结构程序设计举例 6.4 本章小结及常见错误列举习题6 第7章 数组7.1 一维数组7.1.1 一维数组的定义和引用7.1.2 一维数组的赋值7.1.3 一维数组的应用举例7.2 二维数组7.2.1 二维数组的定义和引用7.2.2 二维数组的赋值7.2.3 二维数组的应用举例7.3 字符串与数组7.3.1 字符串的本质7.3.2 字符及字符串操作的常用函数7.3.3 字符串数组7.4 数组综合应用举例7.5 本章小结及常见错误列举习题7第8章 函数8.1 函数概述8.2 函数的定义与调用8.2.1 无参数无返回值的函数8.2.2 无参数有返回值的函数8.2.3 带参数无返回值的函数8.2.4 带参数有返回值的函数8.3 函数参数的传递方式8.4 变量的作用域和生存期8.5 变量的存储类型8.6 函数的嵌套和递归调用8.7 函数的作用域8.8 函数应用综合举例8.9 本章小结及常见错误列举习题8 第9章 指针9.1 指针与指针变量的概念 9.2 指针变量的定义和引用9.3 指针和地址运算9.4 指针与数组9.4.1 数组的指针和指向数组的指针变量9.4.2 指向多维数组的指针——数组指针9.4.3 元素为指针的数组——指针数组9.5 指针与字符串9.6 指针与动态内存分配9.7 多级指针9.8 指针作为函数的参数9.9 指针作为函数的返回值——指针函数9.10 指向函数的指针——函数指针9.11 带参数的main函数9.12 本章小结及常见错误列举习题9 第10章 预处理命令10.1 预处理命令简介10.2 宏定义10.2.1 不带参数的宏定义10.2.2 带参数的宏定义10.3 文件包含10.4 条件编译10.5 本章小结及常见错误列举习题10第11章 复杂数据类型11.1 复杂数据类型概述11.2 结构体11.2.1 结构体类型的定义11.2.2 结构体变量的定义和引用11.2.3 结构体变量的赋值11.2.4 简化结构体类型名11.2.5 结构体数组11.3 线性链表11.4 联合体11.4.1 联合体类型的定义11.4.2 联合体变量的定义和引用11.4.3 联合体变量的赋值11.5 位域11.6 枚举类型变量的定义和引用11.7 复杂数据类型应用综合举例11.8 本章小结及常见错误列举习题11第12章 文件12.1 文件的基本概念12.2 文件的类别 12.3 文件操作概述12.4 文件指针12.5 文件的打开、读写和关闭12.5.1 文件的打开与关闭12.5.2 文件的读写12.5.3 文件读写函数选用原则12.6 文件的定位读写12.7 文件应用综合举例12.8 本章小结及常见错误列举习题12 附录1 常见问题解答附录2 常用标准库函数附录3 C语言中的关键字(保留字)附录4 运算符的结合性附录5 ASCII码表参考文献

<<C语言程序设计教程>>

媒体关注与评论

本书特色：
· 内容丰富，实用性强；
· 每章均配有不同题型的习题；
· 适合学生循序渐进地学习。

<<C语言程序设计教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>