

<<C程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<C程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787302114659

10位ISBN编号：730211465X

出版时间：2005-11

出版时间：清华大学出版社

作者：黄维通鲁明羽

页数：216

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C程序设计教程>>

内容概要

本教材从C语言程序设计的基本原理及程序设计的基本思想出发，以“基础—应用”为主线，紧扣基础，循序渐进，面向应用。

为方便授课和学习，本教材有配套的电子课件和习题解析。

本书首先讲述程序设计中的基本概念与应用基础，如数据类型、变量、数组、控制结构及判断结构等；在掌握了这些基本概念与应用的基础上适时引入函数的结构与应用、指针的概念及其应用、算法设计与实现、结构型数据的应用及文件的操作等面向应用的知识点介绍。

本书可作为高等院校、水平考试、各类成人教育的教材使用，也可供计算机爱好者自学。

书籍目录

第1章 C语言的基本语言 1.1 C语言的发展与特点 1.1.1 C语言的发展 1.1.2 C语言的特点 1.2 几个基本概念 1.2.1 程序与程序设计 1.2.2 算法 1.2.3 数据结构 1.3 软件工程的概
念 1.4 C语言程序的基本标识符 1.5 C程序的几个简单实例 1.6 C语言程序的编译和执行 习题第2章 C语言程序的基本数据类型及其运算 2.1 C语言的数据类型 2.1.1 数据类型的一般概念 2.1.2 常量 2.2 数据类型及变量 2.2.1 基本数据类型 2.2.2 变量及变量的定义 2.2.3 变量的初始化 2.2.4 数据类型转换 2.3 运算符和表达式 2.3.1 运算符和表达式概述 2.3.2 赋值运算符和赋值表达式 2.3.3 算术运算符和算术表达式 2.3.4 关系运算符和关系表达式 2.3.5 逻辑运算符和逻辑表达式 2.3.6 条件运算符 2.3.7 其他运算 2.4 位运算符 2.4.1 按位取反运算符 2.4.2 移位运算符 2.4.3 按位“与”、按位“或”、按位“异或” 2.5 C语言基本输入输出函数 2.5.1 字符输入输出函数 2.5.2 格式化输入输出函数 习题第3章 基本控制结构及其应用 3.1 算法及结构化程序设计 3.1.1 算法及其特征 3.1.2 算法的类型与结构 3.2 顺序结构程序设计 3.3 分支结构程序设计 3.3.1 if分
支 3.3.2 if-else分支 3.3.3 多分支if...else if...else形式 3.3.4 条件分支的嵌套 3.3.5 开关分支 3.4 循环结构程序设计 3.4.1 while语句 3.4.2 do-while语句 3.4.3 for语句 3.4.4 三种循环的比较 3.4.5 多
得循环 3.4.6 循环和开关分支的中途退出 3.4.7 goto语句 3.4.8 结构化程序设计注意事项 3.5 结构化程序设计及应用举例 习题第4章 数组及其应用 4.1 一维数组 4.1.1 一维数组的定义 4.1.2 一维数组的初始化 4.1.3 一维数组的引用 4.1.4 一维数组的应用举例 4.2 多维数组 4.2.1 多维数组的定义 4.2.2 多维数组的存储形式 4.2.3 多维数组的引用 4.2.4 多维数组的初始化 4.2.5 数组应用举例 4.3 字符型数组与字符串 4.3.1 字符型数组的概念 4.3.2 字符型数组的初始化 4.3.3 字符型数组的输入输出 4.3.4 字符型数组的应用举例 4.4 综合应用举例 习题第5章 函数及其应用 5.1 函数的定义与调用 5.1.1 C源程序的结构 5.1.2 函数的定义 5.1.3 函数的调用 5.2 函数间的信息传递方式 5.2.1 实参-形参之间的信息传递 5.2.2 函数调用结果的返回 5.3 函数与数组 5.3.1 数组元素作实参 5.3.2 一维数组名作实参 5.3.3 多维数组名作参数 5.3.4 字符数组作函数的参数 5.4 递归函数与递归调用 5.4.1 递归的概念 5.4.2 递归程序的设计 5.5 变量的存储类型及作用域 5.5.1 auto型变量 5.5.2 extern型变量 5.5.3 静态变量 习题第6章 指针 6.1 指针的基本概念及定义方式 6.1.1 指针的基本概念 6.1.2 指针的定义 6.1.3 指针的初始化 6.1.4 指针运算符 6.2 指针的运算 6.2.1 指针的算术运算 6.2.2 关系运算 6.2.3 指针的赋值运算 6.3 指针与数组 6.3.1 指向一维数组的指针 6.3.2 指向多维数组的指针 6.4 字符指针和字符串 6.5 指针数组 6.5.1 指针数组的概念 6.5.2 指针数组的应用 6.5.3 指针数组在带形参的main函数中的应用 6.6 指针在函数参数传递中的应用 6.7 指针型函数 6.7.1 指针型函数的定义和引用 6.7.2 指针型函数的应用举例 6.8 多级指针 6.8.1 多级指针的概念及定义 6.8.2 多级指针应用举例 6.9 指向函数的指针 6.9.1 指向函数的指针的概念 6.9.2 指向函数的指针的应用 6.10 动态指针 6.10.1 动态内存分配的概念 6.10.2 动态内存分配的应用 习题第7章 结构体、联合体和枚举 7.1 结构体的说明和定义 7.1.1 什么叫结构体 7.1.2 结构体的说明及结构体变量的定义 7.2 结构体成员和引用与结构体变量的初始化 7.2.1 结构体成员的引用 7.2.2 结构体变量的初始化 7.3 结构体数组 7.3.1 结构体数组的定义及初始化 7.3.2 结构体数组的应用举例 7.4 结构体指针 7.4.1 结构体指针及其定义 7.4.2 通过指针引用结构体成员 7.5 结构体在函数间的传递 7.5.1 结构体变量的传递 7.5.2 结构体数组在函数间的传递 7.6 结构体指针型和结构体型函数 7.6.1 结构体表指针型函数 7.6.2 结构体型函数 7.7 结构体嵌套 7.7.1 什么是结构体嵌套 7.7.2 嵌套结构体类型变量的引用 7.7.3 结构体嵌套应用举例 7.8 联合体 7.8.1 联合体的说明及联合体变量的定义 7.8.2 使用联合体变量应注意的问题 7.9 枚举类型 7.9.1 枚举类型数据的概念及其定义 7.9.2 枚举型变量的使用 7.10 自定义类型 7.10.1 自定义类型及其表示形式 7.10.2 自定义类型的优点 习题第8章 排序及查找算法及其实现 8.1 排序概述 8.1.1 排序的概念 8.1.2 排序的方法 8.2 冒泡排序法的设计及其实现 8.2.1 冒泡算法设计思想 8.2.2 冒泡算法的实现 8.3 选择排序法的设计及其实现 8.3.1 选择排序法设计思想 8.3.2 选择排序法设计的实现 8.4 插入排序法的设计及其实现 8.4.1 插入排序法设计思想 8.4.2 插入排序法的实现 8.5 SHELL排序法的设计及其实现 8.5.1 SHELL排序法的设计思想 8.5.2 SHELL排序法的实现 8.6 查找概述 8.6.1 顺序查找及其应用 8.6.2 折半查找及其应用 习题第9章 文件操作 9.1 文件概述 9.2 文件的基本操作 9.2.1 文件的打开 9.2.2 文件的关闭 9.2.3 文件的重命名 9.3 文件的读写操作 9.3.1 文件的非格式化读写 9.3.2 文件的格式化写操作 9.3.3 文件的格式

<<C程序设计教程>>

化读操作 9.4 文件的定位 9.4.1 fgetpos函数 9.4.2 fsetpos函数 9.4.3 ftell函数 9.4.4 fseek函数 9.4.5 feof
函数 习题附录A 预处理命令的应用附录B Turbo C3.0的上机过程附录C Turbo C3.0程序的调试附录D
ASCII码表参考文献

<<C程序设计教程>>

媒体关注与评论

书评本丛书根据教育部高等学校非计算机专业计算机基础课程教学指导分委员会近期提出的《关于进一步加强高校计算机基础教学的几点意见》中的最新课程体系和教学基本要求组织编写。

“1+X”即“大学计算机基础”+若干必修/选修课程。

丛书主编：冯博琴，教育部高等学校非计算机专业计算机基础课程教学指导分委员会主任委员。

全书副主编：王行方，教育部高等学校非计算机专业计算机基础课程教学指导分委员会副主任委员

。

<<C程序设计教程>>

编辑推荐

本丛书根据教育部高等学校非计算机专业计算机基础课程教学指导分委员会近期提出的《关于进一步加强高校计算机基础教学的几点意见》中的最新课程体系和教学基本要求组织编写。

“1+X”即“大学计算机基础”+若干必修/选修课程。

丛书主编：冯博琴，教育部高等学校非计算机专业计算机基础课程教学指导分委员会主任委员。

全书副主编：王行方，教育部高等学校非计算机专业计算机基础课程教学指导分委员会副主任委员。

<<C程序设计教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>