

<<Flash MX 2004中文版范例入门>>

图书基本信息

书名：<<Flash MX 2004中文版范例入门与提高>>

13位ISBN编号：9787302112457

10位ISBN编号：7302112452

出版时间：2005-8

出版时间：清华大学出版社

作者：东方人华

页数：311

字数：525000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Flash MX 2004中文版范例入>>

### 内容概要

本书主要介绍目前流行的网络动画制作工具Flash MX 2004简体中文版。

在众多的网页动画制作软件中，它以其强大的矢量制作和灵活的交互功能，成为多媒体网页动画制作软件的主流。

它的动画文件格式SWF甚至已经成为当前网络动画的标准格式，Flash已广泛应用于影视、动漫、游戏、网页、课件、演示、广告宣传等领域。

本书侧重于实用性，以Flash软件的功能为主线，以典型、实用的例子为辅线，使用户在学会制作Flash动画的过程中掌握软件的操作和原理。

全书共分为10章，分别讲述了Flash MX 2004绘制矢量图形、制作艺术文字动画、补间和遮罩等不同类型动画的制作、获取动画素材、创作情节动画、设计贺卡动画、使用动画编程制作游戏，另外附加了很多经典课件动画的制作实例。

即使是一个普通的用户，只要跟着本书用心学习，也可以很快学会制作漂亮的Flash动画。

本书主要适合初学者和中级用户阅读，同时也是一本很好的培训教材。

书籍目录

第1章 演练矢量绘图技法 1.1 老人头 1.2 武士 1.3 胖妇 1.4 魔法师 1.5 涂鸦风景 1.6 圆球体 1.7 圆锥体 1.8 椰子树 1.9 墙壁与桌面第2章 创意艺术文字动画 2.1 阴影文字 2.2 线框文字 2.3 荧光文字 2.4 彩虹文字 2.5 浮雕文字 2.6 金属文字 2.7 水漂文字 2.8 飘舞文字 2.9 震波文字 2.10 爆炸文字 2.11 画笔写字 2.12 扫描文字 2.13 镜面文字 2.14 电影字幕第3章 动画实例大操练 3.1 蹦跳的灯泡动画 3.2 旋转游览车的动画 3.3 小鱼游动的补间动画 3.4 形状补间动画 3.5 旋转的转轮动画 3.6 人物行走的动画 3.7 向前行走的人物动画 3.8 带有背景的人物向前行走动画 3.9 镜头伸缩变化的动画 3.10 淡进和淡出的动画 3.11 遮罩探照灯的动画 3.12 引导鱼群游动的动画 3.13 制作加速的弹力足球 3.14 汽艇向前穿越街道的动画 3.15 表现加速运动的车动画第4章 获取动画素材 4.1 用Streamline获取矢量图 4.2 在Illustrator中绘制图像 4.3 直接在Flash中绘制图像 4.4 音乐的数字CD抓轨 4.5 录音并将其数字化 4.6 在Flash里面压缩音乐 4.7 配音 4.8 编辑声音 4.9 用Sound Forge裁剪声音第5章 创作情节动画 5.1 聚光灯下的舞台 5.2 "I am" 开场动画 5.3 沧海一声笑 5.4 魔鬼的舞蹈第6章 设计贺卡动画 6.1 Photoshop修绘贺卡图片 6.2 滚动字幕的贺卡动画 6.3 增加特效的贺卡动画 6.4 恭贺新禧——福到 6.5 恭贺新禧——对联 6.6 恭贺新禧——鞭炮第7章 动画的编程命令 7.1 添加动作的方式 7.2 制作旋转风车按钮 7.3 用按钮控制角色 7.4 随机运动的角色 .....第8章 小土豆课件动画第9章 游戏动画大实战第10章 游戏动画大进阶

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>