

<<数据结构与问题求解>>

图书基本信息

书名：<<数据结构与问题求解>>

13位ISBN编号：9787302111665

10位ISBN编号：7302111669

出版时间：2005-8

出版时间：清华大学出版社

作者：维斯

页数：378

字数：1186000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<数据结构与问题求解>>

### 内容概要

本书从抽象思想、问题解决以及C++编程语言使用的观点介绍了数据结构和算法。本书中包含了C++的最新特性，任何地方都可以完全使用标准模板库（STL）。

C++允许程序员分开编写接口和实现，将它们保存在单独编译的文件中，并隐藏实现的具体细节。

本书深入了一层：数据结构的接口和实现在本书的不同部分讨论。

第一部分（对象和C++）、第二部分（算法和构建块）、第三部分（应用程序）打基础，专门讨论各种基本概念并提供实践中的一些例子。

第四部分（实现）介绍数据结构的实现。

接口与实现的这种分离促进了抽象思想。

将类接口放在实现之前编写与使用，这就迫使读者去思考各种数据结构的的功能性和潜能（例如，在实现优先队列之前就使用它了）。

特色： 加入了C++最新的发展，包含一个有关模型的新章节，并且从头到尾都使用了vector类。

。

包含在恰当时使用了STL的修订材料。

介绍高级使用C++较重要的细节的同时，介绍了类和继承（这两者简化了最初的表示法）的一些新内容。

阐述了数据结构的STL接口，并提供了STL实现，同时也提供了不使用STL的简化过的接口，这使得理解数据结构的基础知识更加简单，没有了STL的复杂性。

包含大量的代码。

这些都被全面重写并测试过，可兼容当前各种各样的编译器。

<<数据结构与问题求解>>

书籍目录

第一部分 对象和C++	第1章 数组、指针和结构	1.1 什么是指针、数组和结构	1.2 数组和字符串
	1.2.1 头等对象与次等对象的对比	1.2.2 使用Vector	1.2.3 调整Vector大小
	1.2.4 push_back大小与容量	1.2.5 参数传递机制	1.2.6 常量基元数组
	1.2.8 标准库类型string	1.3 C++中的指针语法	1.4 动态内存管理
	1.4.2 垃圾收集与delete	1.4.3 过期指针、双重删除及其他	1.5 引用变量
指向结构的指针	1.6.2 外部数据与内部数据、深复制与浅复制	1.6.3 非邻接链表：链表	1.6 结构
学习目标	常见错误	网上资源	练习
简答题	理论题	编程项目	参考文献
第2章 对象和类	2.1 什么是面向对象编程	2.2 类的基本语法	2.2.1 类成员
附加的构造函数语法和访问函数	2.2.3 接口和实现的分离	2.2.4 析构函数、复制构造函数	2.3.1 调整后的构造函数
和赋值运算符(=)	2.2.5 默认的构造函数	2.3 附加的C++类特性	2.3.2 类型转换
函数中的初始化与赋值	2.3.2 类型转换	2.3.3 运算符重载	2.3.4 输入、输出和友元
2.4 一些常用术语	2.4.1 避免使用友元	2.4.2 静态类成员	2.4.3 整型类常量的陷阱
2.5 异常	2.6 String类	2.7 要点重述：进行了哪些调用？	
哪些采用了默认行为	2.8 组合	小结	学习目标
简答题	理论题	编程项目	常见错误
3.3 排序函数模板	3.4 类模板	3.4.1 MemoryCell模板	3.1 模板的概念
模板的模板：matrix类	3.5.1 数据成员、构造函数和基本附件	3.4.2 实现vector类模板	3.2 函数
析构函数、复制赋值和复制构造函数	3.6 Fancy模板	3.5.2 operator [ ]	3.5.3 模板参数
3.6.3 保留字typename	3.7 与模板有关的bug	3.6.1 多平台参数	3.6.2 默认的模板
3.7.2 模板匹配算法	3.7.3 模板中的嵌套类	3.7.1 错误消息和改变的规则	3.7.2 模板匹配算法
目标	常见错误	Internet资源	练习
什么是继承	4.2 继承的基本知识	4.2.1 可视性规则	4.2.2 构造函数和基类初始化
4.2.3 添加成员	4.2.4 覆盖方法	4.2.5 静态绑定和动态绑定	4.2.6 默认的构造函数、复制构造函数、复制赋值运算符和析构函数
4.2.8 抽象方法和抽象类	4.3 例子：扩展Shape类	4.4 微妙的C++细节	4.4.1 参数的静态绑定
4.4.2 默认参数	4.4.3 派生类方法隐藏基类方法	4.4.4 覆盖方法的兼容返回类型	4.4.5 私有继承
4.4.5 私有继承	4.4.6 友元	4.4.7 值调用与多态并不混淆	4.5 多重继承
学习目标	常见错误	Internet资源	练习
.....	第二部分 算法和构建代码块	第三部分 应用程序	第四部分 实现
	第五部分 高级数据结构	附录	

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>