第一图书网, tushu007.com

<<多媒体技术实用教程>>

图书基本信息

书名：<<多媒体技术实用教程>>

13位ISBN编号：9787302110163

10位ISBN编号：7302110166

出版时间：2005-8

出版时间：清华大学出版社

作者：贺雪晨

页数：281

字数：430000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<多媒体技术实用教程>>

内容概要

本书从实用角度出发，讲述使用多媒体制作工具Authorware、高级语言Visual Basic开发多媒体项目，并跟踪最新多媒体技术的发展，讲述了网络多媒体应用程序的开发，包括使用HTML、FrontPage 2003、XML开发多媒体网页，使用WML开发WAP网页，使用VRML开发三维网页，以及基于Windows Media和Real的流媒体项目开发等内容。

通过150多个实例的介绍，读者不仅能够掌握多媒体项目开发的方法，还能使用Cool Edit Pro 2.0、Photoshop CS、Ulead GIF Animator 5.0、Flash MX、3DS MAX 6.0、Premiere 6.5等软件对声音、图像、动画、视频等多媒体元素进行处理。

本书可作为高等院校计算机类、电子类等相关专业多媒体技术课程的教材，也可供从事多媒体项目开发的读者参考。

本书提供光盘一张，光盘内容包含书中的全部程序和素材，供读者参考。

第一图书网, tushu007.com

<<多媒体技术实用教程>>

书籍目录

第1章 多媒体及其开发技术概述 1.1 多媒体技术概述 1.2 多媒体开发技术概述 小结 习题第2章 使用多媒体制作工具开发多媒体项目 2.1 Authorware简介 2.2 使用快速原型法制作多媒体项 2.3 多媒体文件的播放控制 2.4 动画的插入与制作 2.5 测验程序的编写 2.6 打包和发行 小结 习题第3章 使用标记语言开发网络多媒体项目 3.1 超文本标记语言（HTML） 3.2 虚拟现实造型语言（VRML） 3.3 可扩展标记语言（XML） 3.4 无线标记语言（WML） 小结 习题第4章 使用Visual Basic开发多媒体项目 4.1 Visual Basic概述 4.2 使用标准控件实现动画功能 4.3 MCI指令 4.4 MCI控件 4.5 API函数 4.6 OLE技术 小结 习题第5章 音频信息及处理技术 5.1 音频基本概念 5.2 音频处理技术 ……第6章 图像信息及处理技术第7章 动画及处理技术第8章 视频信息及处理技术第9章 流媒体及处理技术小结习题

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com