

<<Java应用与开发案例教程>>

图书基本信息

书名：<<Java应用与开发案例教程>>

13位ISBN编号：9787302109372

10位ISBN编号：7302109370

出版时间：2005-7

出版时间：清华大学出版社

作者：徐谡徐立孙计安

页数：321

字数：497000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Java应用与开发案例教程>>

内容概要

全书内容分为上篇、中篇和下篇3篇，共16章，以列举案例的方式完整地诠释了Java语言。

本书根据知识的深浅程度采用渐进式的方式进行介绍，语言严谨、求实，书中案例有典型性、知识面覆盖广、实用性强，内容条理清晰、层次分明，书中还穿插了许多计算机语言应用中常见问题的解决方法和使用技巧。

系统化的介绍、精彩的案例，再加上技巧集锦的穿插，必定会使本书成为您的学习助手和朋友。

本书已被四川众多高校采用，可作为全国高等院校学生学习Java语言的教材。

本书适合初、中级读者学习Java语言的用书，对于自学者及软件开发人员，也是很不错的选择。

<<Java应用与开发案例教程>>

书籍目录

上篇 java应用基础	第1章 Java简介	1.1 Java的诞生	1.2 Java的特点	1.3 Java的发展	1.4 如何获取Java资源	1.5 自测习题	第2章 java语言入门	2.1 JDK的安装	2.2 Java程序的开发过程	2.3 自测练习
	第3章 Java语言编程基础	3.1 标识符和关键字	3.2 Java的基本数据类型	3.3 运算符与表达式	3.4 语句	3.5 自测练习	第4章 Java复合类型	4.1 类	4.2 方法	4.3 对象
	4.4 类的继承	4.5 接口	4.6 数组	4.7 自测练习	第5章 Java的字符串	5.1 字符串	5.2 对字符串的相关操作	5.3 字符串缓冲区及其操作	5.4 自测练习	中篇 Java应用进阶
	第6章 Java的输入输出流	6.1 系统的输入/输出	6.2 文件的写入和读取	6.3 管道流	6.4 数据流	6.5 对象流	6.6 回压输入流	6.7 Process类中的流	6.8 自测练习	第7章 Java的图形用户界面AWT包
	7.1 AWT包简介	7.2 图形界面组件的使用	7.3 组件属性的设置	7.4 对话框的建立	7.5 AWT包的绘图功能	7.6 自测练习	第8章 图形局面的布局设计	8.1 FlowLayout布局	8.2 BorderLayout布局	8.3 CardLayout布局
	8.4 GridLayout布局	8.5 null布局与setBounds	8.6 自定义布局	8.7 自测练习	第9章 Java与图形	9.1 Java的坐标系统	9.2 显示字符串与字符数组	9.3 基本图形的画法	9.4 建立字体	9.5 使用clearRect方法
	9.6 自测练习	第10章 Java中的鼠标事件和键盘事件	10.1 使用MouseListener接口处理鼠标事件	10.2 使用MouseMotionListener接口处理鼠标事件	10.3 键盘事件	10.4 自测练习	第11章 java的异常处理	11.1 异常处理机制	11.2 异常处理基本模型	11.3 异常处理
	11.4 自测习题	下篇 Java高级应用	第12章 Java线程机制	12.1 Java中的多线程	12.2 Java中多线程类的创建	12.3 线程同步	12.4 在同步方法中使用wait()、notify()和notifyAll()方法	12.5 自测练习	第13章 java数据库连接(JDBC)	13.1 JDBC介绍
	13.2 JDBC的接口概貌	13.3 两层模型和三层模型	13.4 通过JDBC访问数据库	13.5 构建更高级别的JDBC对象	13.6 自测习题	第14章 Java网络编程	14.1 InetAddress类	14.2 访问WWW资源	14.3 套接字(socket)	14.4 使用UDP数据报服务
	14.5 Java与网络编程	14.6 自测练习	第15章 在java中实现数据结构	15.1 向量	15.2 链表	15.3 堆栈	15.4 数集	15.5 哈希表	15.6 自测练习	第16章 远程方法调用和对象序列化
	16.1 理解Java RMI	16.2 使用JavaRMI开发应用程序	16.3 理解和使用对象序列化	16.4 自测练习						

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>