

<<Visual Basic程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计>>

13位ISBN编号：9787302108573

10位ISBN编号：7302108579

出版时间：2005-5

出版单位：清华大学出版社

作者：李春葆/刘圣才/张植民

页数：382

字数：608000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic程序设计>>

内容概要

本书以面向对象的可视化编程为核心，通过大量示例介绍程序设计基础和方法。本书着重强调学习过程中的习题练习和实习训练，每章均附有练习题，最后在附录A还给出了7个综合实习题，以提高读者综合应用所学知识来解决实际问题的能力；对所有练习题在附录B中都给出了参考答案，方便读者查阅，有利于快速提高编程能力。

本书可作为大专院校的计算机专业和非计算机专业学生学习Visual Basic编程的教材，也可供具有Windows 95/98/XP初步知识的计算机爱好者参阅。

<<Visual Basic程序设计>>

书籍目录

第1章 VB概述	1.1 VB的特点	1.2 VB的启动和退出	1.3 VB的集成开发环境	1.3.1 主窗口	1.3.2 工程资源管理器窗口	1.3.3 属性窗口	1.3.4 窗体	1.3.5 工具箱	1.4 定制集成开发环境
	1.4.1 “编辑器”选项卡	1.4.2 “编辑器格式”选项卡	1.4.3 “通用”选项卡	1.4.4 “可连接的”选项卡	1.4.5 “环境”选项卡	1.4.6 “高级”选项卡	练习题1	第2章 VB编程基础	2.1 基本概念和术语
	2.1.1 对象	2.1.2 属性	2.1.3 事件	2.1.4 事件过程	2.1.5 方法	2.1.6 事件驱动应用程序的工作方式	2.2 VB应用程序的组成和创建过程	2.2.1 VB应用程序的组成	2.2.2 VB应用程序的创建过程
	2.3 工程管理	2.3.1 建立、打开及保存工程	2.3.2 在工程中添加、删除及保存文件	2.3.3 多个工程协同工作	2.3.4 对象浏览器	2.3.5 运行工程	2.4 创建第一个VB应用程序	2.4.1 创建工程	2.4.2 调整控件尺寸、移动和锁定控件
	2.4.3 设置属性	2.4.4 编写代码	2.4.5 运行应用程序	2.4.6 保存工程	练习题2	第3章 VB语言基础	3.1 基本概念	3.1.1 标识符	3.1.2 运算符
	3.1.3 书写规则	3.2 常量、变量及数据类型	3.2.1 常量	3.2.2 变量	3.2.3 数据类型	3.3 数组	3.3.1 固定数组	3.3.2 动态数组	3.4 顺序结构
	3.4.1 赋值语句	3.4.2 Print方法	3.4.3 注释语句Rem	3.4.4 End语句	3.5 选择结构	3.5.1 If语句	3.5.2 Select Case语句	3.6 循环结构	3.6.1 For循环
	3.6.2 While循环	3.6.3 Do循环	3.6.4 中途跳出语句	3.7 过程	3.7.1 子过程	3.7.2 函数过程	3.7.3 使用过程	3.7.4 向过程传递参数	3.8 VB中的常用函数
	3.8.1 输入函数InputBox	3.8.2 输出函数MsgBox	3.8.3 转换函数	3.8.4 数学函数	3.8.5 字符串函数	3.8.6 日期和时间函数	3.8.7 Format函数	3.8.8 随机数函数	练习题3
	第4章 窗体设计	4.1 窗体概述	4.1.1 窗体类型	4.1.2 添加窗体	4.1.3 设置启动窗体	4.1.4 窗体的常用属性	4.1.5 窗体的常用事件	4.1.6 窗体的常见方法和相关语句	4.2 窗体的生命周期
	4.3 焦点与Tab键序	4.4 多文档界面	4.4.1 MDI窗体	4.4.2 创建MDI界面	4.4.3 加入MDI子窗体	4.4.4 加载和关闭MDI窗体及子窗体	4.4.5 MDI窗体设计例子	练习题4	第5章 内部控件
	5.1 标签	5.1.1 常用属性	5.1.2 常用事件和方法	5.1.3 应用例子	5.2 文本框	5.2.1 常用属性	5.2.2 常用事件和方法	5.2.3 应用例子	5.3 命令按钮
	5.3.1 常用属性	5.3.2 常用事件和方法	5.3.3 应用例子	5.4 复选框	5.4.1 常用属性	5.4.2 常用事件和方法	5.4.3 应用例子	5.5 单选按钮	5.5.1 常用属性
	5.5.2 常用事件和方法	5.5.3 应用例子	5.6 框架	5.6.1 常用属性	5.6.2 常用事件和方法	5.6.3 应用例子	5.7 图片框	5.7.1 常用属性	5.7.2 常用事件和方法
	5.7.3 应用例子	5.8 图像框	5.8.1 常用属性	5.8.2 常用的事件和方法	5.8.3 应用例子	5.9 线条	5.9.1 常用属性	5.9.2 常用事件和方法	5.9.3 应用例子
	5.10 形状	5.10.1 常用属性	5.10.2 常用事件和方法	5.10.3 应用例子	5.11 列表框	5.11.1 常用属性	5.11.2 常用事件和方法	5.11.3 应用例子	5.12 组合框
	5.12.1 常用属性	5.12.2 常用事件和方法	5.12.3 应用例子	5.13 计时器	5.13.1 常用属性	5.13.2 常用事件和方法	5.13.3 应用例子	5.14 文件系统控件	5.14.1 常用属性
	5.14.2 常用事件和方法	5.14.3 应用例子	5.15 滚动条	5.15.1 常用属性	5.15.2 常用事件和方法	5.15.3 应用例子	5.16 使用控件数组	5.17 控件的综合应用	练习题5
	第6章 菜单设计	6.1 创建菜单	6.2 把代码连接到菜单上	6.3 弹出式菜单	6.3.1 弹出式菜单设计	6.3.2 弹出式菜单设计例子	练习题6	第7章 图形设计	7.1 图形显示与绘图控件
	7.1.1 显示图形文件	7.1.2 使用绘图控件	7.2 绘图方法	7.2.1 坐标系统	7.2.2 绘图方法	7.3 图形处理	7.3.1 图形的重绘	7.3.2 图形的变换	7.3.3 图形的保存
	练习题7	第8章 文件	8.1 文件类型	8.1.1 顺序存取文件	8.1.2 随机存取文件	8.1.3 二进制存取文件	8.2 进制顺序存取文件	8.2.1 文件的打开	8.2.2 向文件中写数据
	8.2.3 从文件中读取数据	8.2.4 关闭文件	8.2.5 其他函数	8.3 随机存取文件	8.3.1 建立文件	8.3.2 写数据	8.3.3 读数据	8.3.4 添加记录	8.3.5 删除记录
	8.3.6 清除随机访问文件中被删记录	8.4 二进制文件	8.4.1 打开二进制文件	8.4.2 写数据	8.4.3 读数据	8.4.4 在长度可变的字段中保存信息	练习题8	第9章 系统环境资源应用	9.1 剪贴板
	9.1.1 文本操作	9.1.2 其他数据格式操作	9.1.3 检查数据格式	9.2 鼠标属性和事件	9.2.1 鼠标属性	9.2.2 响应鼠标事件	9.3 拖放	9.3.1 拖放属性、事件和方法	9.3.2 自动拖动和手工拖动模式
	9.3.3 改变拖动图标	9.3.4 放							

<<Visual Basic程序设计>>

下对象时的响应 9.3.5 启动拖动和停止拖动 9.4 处理键盘事件 9.4.1 低级键盘事件 9.4.2 窗体级键盘事件 练习题9 第10章 对象、类和集合 10.1 VB中预定义的类和对象 10.1.1 预定义对象和类 10.1.2 对象的操作 10.2 对象变量 10.2.1 对象变量的声明和赋值 10.2.2 继承 10.2.3 对象变量的释放 10.3 创建自己的类 10.3.1 类的作用 10.3.2 定义类模块 10.4 在类中添加属性和方法 10.4.1 向类中添加属性 10.4.2 属性过程与公共变量的比较 10.4.3 运行属性过程 10.4.4 向类中添加方法 10.4.5 把属性和方法设置为默认项 10.5 在类中添加事件 10.5.1 事件的声明与触发 10.5.2 处理事件的对象 10.5.3 向窗体添加事件 10.6 集合 练习题10 第11章 VB与数据库 11.1 数据库概述 11.1.1 关系数据库的基本结构 11.1.2 数据访问对象模型 11.1.3 结构化查询语言 (SQL) 11.1.4 数据库的分类 11.1.5 ODBC和数据源 11.2 使用数据库管理器 11.2.1 建立一个数据库 11.2.2 添加数据表 11.2.3 数据表中数据的编辑 11.2.4 使用“数据窗体设计器” 11.3 Data控件 11.3.1 Data控件的属性 11.3.2 Data控件的方法 11.3.3 Data控件的事件 11.3.4 Recordset对象 11.3.5 Data控件应用例子 11.4 DBGrid控件 11.4.1 用DBGrid控件浏览数据库表 11.4.2 DBGrid控件设计操作 11.4.3 DBGrid控件的运行操作 11.4.4 DBGrid控件的应用例子 11.5 ADO Data控件 11.5.1 ADO Data控件的属性 11.5.2 ADO Data控件的方法 11.5.3 ADO Data控件的事件 11.5.4 ADO Data控件的应用例子 11.6 结构化查询语言 (SQL) 11.6.1 SQL语言的组成 11.6.2 数据查询语句 11.6.3 使用SQL 练习题11 第12章 DAO编程 12.1 什么是DAO 12.2 DBEngine对象 12.2.1 DBEngine对象的属性 12.2.2 DBEngine对象的方法 12.2.3 DBEngine对象的应用例子 12.3 Workspace对象 12.3.1 Workspace对象的属性 12.3.2 Workspace对象的方法 12.3.3 Workspace对象的应用例子 12.4 Database对象 12.4.1 Database对象的属性 12.4.2 Database对象的方法 12.4.3 TableDef对象 12.4.4 Recordset对象 12.4.5 QueryDef对象 12.4.6 Database对象的应用例子 12.5 Field对象和Fields集合 12.5.1 Field对象的属性 12.5.2 Field对象的方法 12.5.3 Fields集合的属性 12.5.4 Fields集合的方法 12.5.5 Field对象和Fields集合的应用例子 12.6 Index对象 12.6.1 Index对象的属性 12.6.2 Index对象的方法 12.6.3 Index对象的应用例子 12.7 DAO编程实例 12.7.1 创建数据库 12.7.2 数据库操作 练习题12 第13章 ADO编程 13.1 什么是ADO 13.2 Connection对象 13.2.1 Connection对象的属性 13.2.2 Connection对象的方法 13.3 Recordset对象 13.3.1 Recordset对象的属性 13.3.2 Recordset对象的方法 13.4 Command对象 13.4.1 Command对象的属性 13.4.2 Command对象的方法 13.4.3 Command对象的Parameter对象 13.4.4 Command对象的应用例子 13.5 ADO应用实例 练习题13 附录A上机实习题 上机实习I VB语言基础实习题 上机实习2 内部控件实习题 (一) 上机实习3 内部控件实习题 (二) 上机实习4 菜单实习题 上机实习5 绘图实习题 上机实习6 文件实习题 上机实习7 数据库操作实习题 附录B练习题参考答案 练习题1 练习题2 练习题3 练习题4 练习题5 练习题6 练习题7 练习题8 练习题9 练习题10 练习题11 练习题12 练习题13 参考文献

<<Visual Basic程序设计>>

编辑推荐

以程序设计为主线，将VisualBasic的可视化界面设计与程序代码设计有机融合。
内容全面，结构合理，循序渐进，通俗易懂。
精选大量例题并予以详解，有助于深入领会编程实质，掌握编程思想与方法。
配有练习题及上机实习题，全面提升学生的综合应用能力和动手操作能力。

<<Visual Basic程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>