

<<Pro/ENGINEER Wildfir>>

图书基本信息

书名：<<Pro/ENGINEER Wildfire 2.0 中文版钣金设计>>

13位ISBN编号：9787302104025

10位ISBN编号：7302104026

出版时间：2005-10

出版时间：第1版 (2005年10月1日)

作者：李明军

页数：466

字数：672000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Pro/ENGINEER Wildfire>>

### 内容概要

本书介绍Pro/ENGINEER Wildfire 2.0钣金件（sheetmetal）的模具设计方法，主要包括钣金件设计特点和生成方式、钣金件的成型模式、钣金件的处理、钣金件的编辑、钣金件的工程图、钣金有限元分析、钣金的制造等。

书中介绍的内容蕴涵了钣金件设计基础理论和设计技巧的绝大部分内容，学完本书读者可获得清晰而深刻的钣金件设计思路。

本书主要以实例的方式说明各类钣金设计和钣金处理的整个过程，循序渐进地引领读者从认识基本的钣金件设计理念，到学会设计复杂的钣金件，使读者能够在实际的钣金件设计中更完善地体现设计思想。

读者从这些操作中可以轻松掌握钣金件设计的操作技巧，并且很容易做到举一反三，解决钣金件设计中的众多难点。

本书适合从事CAD/CAM/CAE应用与开发的广大初、中级读者学习使用，也适合各类相关院校、培训班使用。

本书能使读者全面提升专业竞争力，在市场竞争中得到最佳的位置，对高级用户也有一定的参考价值

。

## 书籍目录

第1章 钣金设计特点与模式 1.1 野火版2.0钣金设计新增功能 1.2 钣金件设计思想 1.3 钣金件生成方式 1.3.1 单独创建钣金零件 1.3.2 从实体零件转换 1.3.3 在装配模块中建立钣金件 1.4 软件的安装 1.4.1 准备工作 1.4.2 安装步骤 1.5 钣金件设计环境 第2章 主要壁成型模式 2.1 关于壁 2.2 主要壁基本成型模式 2.2.1 创建平整壁特征 2.2.2 创建拉伸壁特征 2.2.3 创建旋转壁特征 2.2.4 创建混合壁特征 2.2.5 创建偏移壁特征 2.3 主要壁高级成型模式 2.3.1 生成方法 2.3.2 实例演练 2.4 创建扫描混合件 2.4.1 生成方法 2.4.2 实例演练 2.5 创建螺旋扫描件 2.5.1 生成方法 2.5.2 实例演练 2.6 创建边界薄壁特征 2.6.1 生成方法 2.6.2 实例演练 2.7 创建截面至曲面混合 2.7.1 生成方法 2.7.2 实例演练 2.8 创建从文件混合 2.8.1 生成方法 2.8.2 实例演练 第3章 创建次要壁 3.1 创建平整次要壁 3.1.1 平整壁用户界面 3.1.2 一般平整次要壁 3.1.3 部分平整次要壁 3.1.4 创建分离的平整壁 3.2 创建法兰壁 3.2.1 关于法兰壁 3.2.2 法兰壁操作界面 3.2.3 创建扫描件 3.2.4 创建拉伸件 3.2.5 创建折边件 3.3 创建扭转件 3.3.1 生成方法 3.3.2 实例演练 3.4 创建延伸件 3.4.1 生成方法 3.4.2 实例演练 3.5 平整壁的扩展 3.5.1 生成方法 3.5.2 实例演练 3.6 创建合并件 3.6.1 生成方法 3.6.2 实例演练 3.7 实例演练 第4章 高级钣金件特征的创建 4.1 钣金的折弯 4.1.1 关于折弯 4.1.2 角度折弯 4.1.3 滚动折弯 4.2 钣金的展平 4.2.1 生成方法 4.2.2 实例演练 4.3 钣金的折弯回去 4.3.1 生成方法 4.3.2 实例演练 4.4 边折弯 4.4.1 生成方法 4.4.2 实例演练 4.4.3 定制边折弯 4.5 钣金的平整形态 4.5.1 生成方法 4.5.2 实例演练 4.6 钣金的切割 4.6.1 生成方法 4.6.2 实例演练 4.7 钣金的凹槽和冲孔 4.7.1 钣金的凹槽 4.7.2 钣金的冲孔 4.8 钣金的裂缝 4.8.1 生成方法 4.8.2 实例演练 4.9 钣金的变形区域 4.9.1 生成方法 4.9.2 实例演练 4.10 钣金的转换 4.10.1 生成方法 4.10.2 实例演练 4.11 成形 4.11.1 生成方法 4.11.2 实例演练 4.12 平整成形 4.12.1 生成方法 4.12.2 实例演练 4.13 钣金的拐角止裂槽 4.13.1 关于拐角止裂槽 4.13.2 实例演练 第5章 设置钣金件 5.1 概述 5.2 缺省值和参数 5.2.1 钣金件的缺省值和参数 5.2.2 对钣金件缺省值和参数操作 5.2.3 实例演练: 创建缺省值 5.3 设置折弯顺序表 5.4 设置固定几何 5.5 设置平整状态 5.6 设置拐角止裂槽 5.7 弯曲余量和展开长度 5.7.1 关于弯曲余量和展开长度 5.7.2 关于Y和K因子 5.7.3 实例演练 5.7.4 钣金件折弯表 5.8 在钣金中控制曲线的投影 5.8.1 普通方式的投影 5.8.2 沿曲面方式的投影 5.9 在钣金件中加入实体特征 5.9.1 圆角特征与倒角特征 5.9.2 切剪材料特征 第6章 编辑钣金件 6.1 编辑尺寸 6.1.1 编辑尺寸值 6.1.2 编辑尺寸属性、文本或文本样式 6.2 编辑定义特征 6.3 重定特征参照 6.4 插入和重新排序特征 6.4.1 插入特征 6.4.2 重新排序 6.5 特征的删除 6.6 特征的复制 6.6.1 生成方法 6.6.2 实例演练 6.7 特征失败处理 6.8 钣金件消息查询 6.8.1 特征和模型数据消息 6.8.2 全局参照查看器 6.8.3 父项/子项 6.8.4 关系和参数 6.8.5 切换尺寸 6.8.6 钣金件 6.8.7 特征列表 6.8.8 模型大小 6.8.9 审计追踪 6.8.10 进程信息 第7章 钣金件设计实例 7.1 电脑板卡安装架 7.1.1 创建第一壁 7.1.2 在第一壁上进行切割以形成基本形状 7.1.3 加入次要壁 7.1.4 继续进行切割操作形成接线口造型 7.1.5 生成切口特征 7.1.6 加入倒圆角特征以完成造型 7.2 电源防护盒盖 7.2.1 创建第一壁 7.2.2 加入后续壁 7.2.3 创建局部展平造型 7.2.4 制作顶部压片特征 7.2.5 采用平整壁方式加入后挡板 7.2.6 进行切割操作形成后续壁造型 7.2.7 利用模具印贴制作出内陷螺钉孔 7.3 手机屏蔽罩 7.3.1 创建第一壁 7.3.2 创建缝特征 7.3.3 创建切口 第8章 钣金工程图 8.1 简介 8.1.1 工程图视图类型 8.1.2 视图操作 8.2 标注尺寸 8.3 实例演练 8.4 工程图的环境设置

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>