

<<多媒体技术毕业设计指导与案例>>

图书基本信息

书名：<<多媒体技术毕业设计指导与案例分析>>

13位ISBN编号：9787302102526

10位ISBN编号：730210252X

出版时间：2005年2月1日

出版时间：清华大学出版社

作者：杨平

页数：191

字数：309000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<多媒体技术毕业设计指导与案例>>

内容概要

本书通过六个案例介绍了多媒体专业毕业设计项目的开发，包括使用Authorware开发的模拟型课件，使用FrontPage2003和ASP开发的网络类课件，使用SMIL语言开发的流媒体类课件，使用WML开发的无线商务网页，使用VRML语言开发的三维网页，使用Visual Basic开发的实时视频监控项目。

书中的案例直接取自2004届同学的毕业设计，其中的一些项目来源于教改或科研项目，不仅仅适用于毕业设计，对于欲进行多媒体课程设计或多媒体项目开发的读者也有很大的帮助。

书籍目录

第1章 毕业设计总体要求 1.1 毕业设计工作基本要求 1.1.1 独立性与自主性要求 1.1.2 专业性与技术难度要求 1.1.3 工作量与时效性要求 1.2 选题 1.3 专业技术应用调查 1.3.1 目的、要求与方法 1.3.2 调查报告 1.4 专业译文与专题综述 1.4.1 专业译文的选取和要求 1.4.2 专题综述方法和要求 1.5 论文书写与答辩 1.5.1 毕业论文书写格式与要求 1.5.2 答辩准备与技巧第2章 毕业设计工作指导、管理与评价 2.1 工作指导 2.2 过程管理 2.3 成绩评定第3章 多媒体技术类毕业设计综述 3.1 多媒体项目设计方法 3.1.1 多媒体项目开发过程 3.1.2 多媒体项目结构设计 3.1.3 多媒体项目脚本设计 3.2 多媒体数据采集与制作 3.2.1 文字的采集和制作 3.2.2 图像的采集和制作 3.2.3 动画的采集和制作 3.2.4 声音的采集和制作 3.2.5 视频的采集和制作 3.2.6 流媒体的采集与制作 3.3 多媒体系统创作工具简介 3.3.1 基于光盘的多媒体系统创作工具 3.3.2 基于网络的多媒体系统创作工具 3.3.3 高级语言用于多媒体系统创作第4章 课件类论文案例分析 4.1 课件类论文概述 4.1.1 课件的分类 4.1.2 课件的制作 4.2 非 WWW 课件《信息对抗仿真实验系统》案例分析 4.2.1 Authorware 简介 4.2.2 Authorware 交互功能的实现 4.2.3 打包 4.2.4 课题分析 4.2.5 结构设计 4.2.6 软件制作 4.2.7 案例简评 4.3 WWW 课件《网页设计与制作》案例分析 4.3.1 表单与交互 4.3.2 通过JavaScript实现交互功能 4.3.3 通过ASP实现交互功能 4.3.4 课题分析 4.3.5 结构设计 4.3.6 软件制作 4.3.7 案例简评第5章 网络应用类论文案例分析 5.1 基于流媒体的《自动控制原理网络点播系统》案例分析 5.1.1 SMIL 简介 5.1.2 SMIL基本标记与属性 5.1.3 RealText 文件的建立 5.1.4 课题分析 5.1.5 结构设计 5.1.6 软件制作 5.1.7 案例简评 5.2 基于WML的无线商务应用 5.2.1 WML简介 5.2.2 WML标记 5.2.3 WMLScript简介 5.2.4 课题分析 5.2.5 结构设计 5.2.6 软件制作 5.2.7 案例简评 5.3 基于VRML语言的《2010年世博会场馆模型》案例分析 5.3.1 VRML简介 5.3.2 Cosmo Player插件简介 5.3.3 Cosmo Worlds简介 5.3.4 VrmIPad简介 5.3.5 课题分析 5.3.6 结构设计 5.3.7 软件制作 5.3.8 案例简评第6章 实时控制类论文案例分析 6.1 Visual Basic 6.0简介 6.1.1 编程环境与控件 6.1.2 Visual Basic程序编写过程 6.1.3 Visual Basic的API函数调用 6.2 数字监控系统案例分析 6.2.1 课题分析 6.2.2 结构设计 6.2.3 软件制作 6.2.4 案例简评

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>