

## <<Visual Basic程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计>>

13位ISBN编号：9787302101338

10位ISBN编号：7302101337

出版时间：2005-1

出版时间：清华大学

作者：亓莱滨 主编，郑有增，许文宪 副主编，郭龙，冯希业，徐伟伟 编著

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Visual Basic程序设计>>

### 内容概要

Visual Basic是一种近乎全能的可视化开发工具，它的效率极高。

通过本书的学习，即使是初学者，也能在掌握VisualBasic6.0常用功能的基础上独立开发出具有实用价值的管理信息系统。

全书分15章，以大量的实例分别介绍VisualBasic6.0的基本对象、可视化程序设计的基本方法和数据库应用。

在较全面地介绍VisualBasic的特点、功能和应用的基础上，以数据库应用技术作为切入点，提高读者开发实用项目的能力。

本书可作为高职高专学生教材，亦可作为大学本科、成人教育应用型专业以及等级技术培训的教材和自学参考书。

## &lt;&lt;Visual Basic程序设计&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 了解VisualBasic 1.1 VisualBasic简介 1.1.1 VisualBasic6.0简介 1.1.2 VisualBasic6.0的三种版本 1.1.3 VisualBasic6.0的主要特点 1.2 VisualBasic能做什么 1.3 熟悉VisualBasic6.0的开发环境 1.3.1 启动VisualBasic6.0 1.3.2 VisualBasic6.0集成开发环境概貌 1.3.3 主窗口 1.3.4 窗体窗口 1.3.5 工程资源管理器窗口 1.3.6 [属性]窗口 1.3.7 [窗体布局]窗口 1.3.8 代码窗口 1.3.9 [立即]窗口 1.3.10 工具箱 1.4 怎样学好VisualBasic 1.5 习题第2章 从零开始编写VB程序 2.1 创建最简单的应用程序 2.1.1 不编写代码的简单程序 2.1.2 含有简单代码的程序 2.2 对象 2.2.1 对象是什么 2.2.2 对象的属性、事件和方法 2.3 用户的界面载体——窗体 2.3.1 窗体的外观设计 2.3.2 在窗体上显示文字 2.3.3 窗体的加载和卸载 2.3.4 窗体能识别的常用事件 2.3.5 窗体可以使用的常用方法 2.3.6 多窗体应用程序 2.4 让用户下达命令的控件——命令按钮 2.4.1 焦点 2.4.2 命令按钮的常用属性 2.4.3 命令按钮的常用事件 2.4.4 命令按钮的常用方法 2.5 最简单的文字显示控件——标签 2.5.1 标签的外观设计 2.5.2 标签的事件和方法 2.5.3 用标签创建访问键 2.6 最常用的字符输入输出控件——文本框 2.6.1 文本框的简单应用 2.6.2 创建多行文本框 2.6.3 创建密码文本框 2.6.4 创建只读文本框 2.6.5 使用选定的文本 2.6.6 文本框的常用事件和方法 2.7 开发VB应用程序的一般步骤 2.7.1 设计应用程序界面 2.7.2 设置属性 2.7.3 编写代码 2.7.4 调试运行程序 2.7.5 保存工程及生成可执行文件 2.8 习题第3章 VB语言基础 3.1 数据类型 3.1.1 标准数据类型 3.1.2 自定义数据类型 3.2 变量与常量 3.2.1 变量 3.2.2 常量 3.3 运算符与表达式 3.3.1 运算符 3.3.2 表达式 3.4 常用内部函数 3.4.1 数学函数 3.4.2 转换函数 3.4.3 字符串函数 3.4.4 时间/日期函数 3.4.5 格式输出函数Format() 3.5 编码规则 3.6 习题第4章 程序结构第5章 与用户对话第6章 常用内部控件第7章 数组第8章 过程第9章 程序调试第10章 设计多功能用户界面第11章 实用扩展控件第12章 图形操作第13章 文件管理第14章 数据库应用基础第15章 综合应用实例主要参考文献

<<Visual Basic程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>