

<<Flash MX2004实例教程>>

图书基本信息

书名：<<Flash MX2004实例教程>>

13位ISBN编号：9787302101130

10位ISBN编号：7302101132

出版时间：2004-12-1

出版时间：清华大学出版社

作者：王传华

页数：235

字数：364000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash MX2004实例教程>>

内容概要

Macromedia公司的Flash MX 2004是当前公认的一款最优秀的动画制作软件。

用Flash MX 2004能制作富有创意,集互动性、趣味性、实用性于一身的矢量动画,不仅可以用于网页制作,也可以用于制作影视节目。

本教程精选了45个实例,按照制作动画的技术划分章节,包括动画素材的制作、帧动画的制作、动作补间动画的制作、形状补间动画的制作、色彩动画的制作、遮罩动画的制作以及交互动画的制作。例题由浅入深,由简到难,每个例题都有其特定的知识点。

在例题的讲解上也根据读者水来的逐步提高由详解到简述。

配套光盘中提供所有例题的编辑文件和所需素材供读者学习使用。

本书既可以作为高等学校相关课程的教材,也可以作为广大动画制作设计人员、动画制作爱好者的实用学习指导书和培训班的教材。

<<Flash MX2004实例教程>>

书籍目录

第1章 Flash基础 1.1 概述 1.2 Flash MX 2004工作界面 1.3 制作Flash动画的基本方法 1.4 作品的导出与发布 1.5 习题第2章 在Flash中制作素材 2.1 学习目标 2.2 本章知识点 2.3 跟我学 2.4 举一反三 2.5 相关知识 2.6 本章小结 2.7 习题第3章 帧动画的制作 3.1 学习目标 3.2 本章知识点 3.3 跟我学 3.4 举一反三 3.5 相关知识 3.6 本章小结 3.7 习题第4章 动作补间动画的制作 4.1 学习目标 4.2 本章知识点 4.3 跟我学 4.4 举一反三 4.5 相关知识 4.6 本章小结 4.7 习题第5章 形状补间动画的制作 5.1 学习目标 5.2 本章知识点 5.3 跟我学 5.4 举一反三 5.5 相关知识 5.6 本章小结 5.7 习题第6章 色彩动画的制作 6.1 学习目标 6.2 本章知识点 6.3 跟我学 6.4 举一反三 6.5 相关知识 6.6 本章小结 6.7 习题第7章 遮罩动画的制作 7.1 学习目标 7.2 本章知识点 7.3 跟我学 7.4 举一反三 7.5 本章小结 7.6 习题第8章 交互动画的制作 8.1 学习目标 8.2 本章知识点 8.3 跟我学 8.4 举一反三 8.5 相关知识 8.6 本章小结 8.7 习题参考文献

<<Flash MX2004实例教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>