

<<Visual Basic 6.0基础>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic 6.0基础教程>>

13位ISBN编号：9787302099604

10位ISBN编号：730209960X

出版时间：2005-1-1

出版时间：清华大学出版社

作者：季海娟

页数：344

字数：477000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Visual Basic 6.0基础>>

### 内容概要

本书全面讲解了Visual Basic 6.0(简称VB 6.0)的应用方法,并且在每一章的最后都附有范例以及练习题,使读者能够巩固前面所学的知识。

本书共分为7章,第1章讲解了窗体的应用;第2章讲解了控件的应用;第3章讲解了语句及运算符函数;第4章讲解了图形、鼠标和多媒体的应用;第5章讲解了数据库的开发;第6章简要介绍了Internet知识以及网络控件的应用;第7章讲解了小游戏的制作,并在最后的附录中给出了练习题的答案。

本书适用于Visual Basic初学者以及程序设计爱好者阅读,也可作为各种社会培训机构和高等院校计算机相关专业的教材。

书籍目录

第1章 创建用户界面——窗体的应用 1.1 本章实例知识列表 1.2 创建标准工程 1.3 窗体的相关知识 1.4 工程控制 1.5 添加方法 1.6 窗体的两个属性设置 1.7 函数 1.8 窗体的line方法 1.9 窗体工具栏 1.10 范例\_屏幕保护程序 1.11 练习第2章 可视化部件——控件 2.1 本章实例知识列表 2.2 控件 2.3 控件的用法及属性 2.4 菜单 2.5 MsgBox()函数 2.6 范例——计算机等级考试系统 2.7 练习第3章 程序设计的基本知识——语句,运算符函数 3.1 本章实例知识列表 3.2 基本知识 3.3 函数 3.4 弹出式菜单 3.5 Picture 3.6 属性 3.7 范例——键位练习 3.8 练习第4章 界面的美观设计——图形、鼠标和多媒体应用 4.1 本章实例知识列表 4.2 图形和多媒体应用 4.3 属性和方法 4.4 函数 4.5 控件 4.6 情书生成器 4.7 练习第5章 数据库开发第6章 网络知识——Internet简介、网络控件的用法第7章 小游戏的制作

<<Visual Basic 6.0基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>