

<<Java程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Java程序设计>>

13位ISBN编号：9787302099413

10位ISBN编号：7302099413

出版时间：2005-5-1

出版时间：清华大学出版社

作者：Stephen J.Chapman,敖富江

页数：614

字数：1030000

译者：敖富江

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Java程序设计>>

内容概要

本书集中了作者在国防和地理学领域编写、维护大型程序的经验。

本书包含一些非常有用的教学特色，这些特色能够增强您的理解能力。

本书集中了作者在国防和地理学领域编写、维护大型程序的经验。

编写大型、可维护程序的策略和技术与初级工程人员在学校中学习的编程方式完全不同。

维护和修改大型程序令人难以置信的巨额开销，要求这些程序的可读性强、可维护性高。

Java编程语言满足了这个需求。

它的平台无关性使得在计算机间移植程序非常容易，其简单的(相对于C语言)语法规则和严格的面向对象方式满足了编写整洁程序的要求。

本书将讲授Java语言的基础知识和一种非常良好的编程风格，采用该风格可以编写出可维护性更高的程序。

<<Java程序设计>>

作者简介

Stephen J.chapman于1979年获得佛罗里达中央大学的工程科学硕士学位，随后获得了休斯顿莱斯大学数字信号处理专业的博士学位。

chapman曾从事过多个高级军用系统和工业系统的开发，随后一直从事Java编程有着丰富的经验和独到的见解。

他所编写的Java for Engineers and sciemnt

<<Java程序设计>>

书籍目录

第1章 计算机和Java编程语言 1.1 计算机概述 1.1.1 CPU 1.1.2 主存储器和辅助存储器 1.1.3 输入输出设备 1.2 计算机中的数据表示 1.2.1 二进制数值系统 1.2.2 二进制数值的八进制和十六进制表示 1.2.3 存储器中的数据类型的类型 1.3 计算机语言 1.4 Java编程语言 1.5 Java的基本元素 1.6 对象、方法和类 1.7 小应用程序和应用程序 1.8 第一个Java应用程序 1.9 编译和执行Java程序 1.10 小结 1.11 练习 第2章 Java的基本元素 2.1 Java的命名方法 2.2 常量和变量 2.2.1 整型常量和变量 2.2.2 浮点常量和变量 2.2.3 布尔常量和变量 2.2.4 字符常量和变量 2.2.5 保持常量的一致性 2.3 字符串 2.4 赋值语句和算术运算 2.4.1 整数运算 2.4.2 浮点运算 2.4.3 运算层次 2.4.4 操作数的数值提升 2.4.5 赋值转换和强制转换 2.5 赋值运算符 2.6 递增和递减运算符 2.7 数学方法 2.8 标准输入和输出 2.8.1 使用标准输出流 2.8.2 使用标准输入流读入字符串 2.8.3 使用标准输入流读入数值和布尔值 2.9 问题示例 2.10 调试Java程序 2.11 小结 2.12 良好的编程习惯概述 2.13 练习 第3章 分支结构和程序设计 3.1 程序设计技术概述 3.2 使用伪代码和流程图 3.3 关系运算符与逻辑运算符 3.3.1 关系运算符 3.3.2 逻辑运算符 3.4 选择结构 3.4.1 if结构 3.4.2 if/else结构 3.4.3 在一个if结构中执行多条语句 3.4.4 使用if结构的示例 3.4.5 if结构中的相等测试 3.4.6 嵌套if结构 3.4.7 条件运算符 3.4.8 switch结构 3.5 GUI输入和输出 3.6 小结 3.7 良好的编程习惯概述 3.8 练习 第4章 循环结构第5章 一维数组、文件访问和绘图 第6章 方法 第7章 类和面向对象编程 第8章 字符串 第9章 继承、多态性和接口 第10章 异常和增强的文件I/O 第11章 多维数组 第12章 Java绘图功能介绍 第13章 基本图形用户界面 第14章 额外的GUI组件 第15章 小应用程序 第16章 输入和输出 附录A ASCII字符集 附录B 运算符优先级表 附录C 测试答案

<<Java程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>