

<<精通Authorware 7.0>>

图书基本信息

书名：<<精通Authorware 7.0>>

13位ISBN编号：9787302099406

10位ISBN编号：7302099405

出版时间：2005-2

出版时间：清华大学出版社

作者：吴清等编

页数：393

字数：595000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<精通Authorware 7.0>>

### 内容概要

Macromedia公司新推出的Authorware 7.0版，在原来版本的基础上优化了视频和音频，以及可视媒体集成制作的解决方案，支持Javascript语言，并能方便地用于制作网页和在线学习。

Authorware 7.0可以应用在不同的领域，比如教学课件、游戏制作、产品展示、信息管理等。

本书通过对Authorware 7.0功能的全面讲解和精彩实例的引导，使读者能够很快掌握这款优秀的多媒体制作软件的使用方法和技巧，并熟悉多媒体程序的开发流程。

本书内容包括图形图像和文本的处理，声音和视频的应用，交互响应，决策与框架结构，变量和函数的使用，插入ActiveX控件、Xtra、OLE对象以及JavaScript语言的使用等方法。

本书内容丰富，语言通俗易懂，实用性强，适合多媒体开发制作的初学者阅读，对于有一定经验的多媒体应用和开发人员也有很高的参考价值。

## 书籍目录

第1章 Authorware 7.0概述	1.1 多媒体制作概述	1.1.1 多媒体课件介绍	1.1.2 多媒体教学课件开发工具	1.2 Authorware简介	1.2.1 Authorware的功能和特点	1.2.2 Authorware 7.0新增功能概述	1.2.3 Authorware 7.0运行环境	1.3 Authorware 7.0界面	1.3.1 Authorware 7.0的启动	1.3.2 Authorware 7.0的界面	1.3.3 Authorware 7.0的创作规律	1.4 小结	1.5 习题	1.5.1 填空题	1.5.2 思考题	1.5.3 上机题																											
第2章 显示图标的使用	2.1 显示图标和工具栏	2.2 使用文本	2.2.1 创建文本对象	2.2.2 编辑文本对象	2.2.3 设置文本风格	2.2.4 嵌入变量	2.2.5 导入外部文本	2.3 绘制图形	2.3.1 线段	2.3.2 圆形、矩形、多边形	2.3.3 对象的放置	2.3.4 多个对象的编辑	2.3.5 设置对象的覆盖模式	2.4 设置显示图标的属性	2.4.1 显示图标属性对话框	2.4.2 过渡效果的使用	2.4.3 其他显示属性	2.4.4 编辑多个显示图标	2.5 使用图像	2.5.1 导入外部图像	2.5.2 设置图像对象的属性	2.6 擦除对象	2.6.1 擦除图标属性对话框	2.6.2 实现擦除效果	2.7 程序的等待延时	2.7.1 等待图标属性对话框	2.7.2 在程序中设置暂停	2.8 文字特效	2.8.1 阴影字	2.8.2 镂空字	2.8.3 雕刻字	2.8.4 空心字	2.8.5 黑白相间	2.9 制作一个演示型多媒体教学课件	2.10 图标的操作	2.10.1 图标的复制与移动	2.10.2 群组图标和滚动条	2.10.3 图标的定制	2.11 小结	2.12 习题	2.12.1 填空和选择题	2.12.2 思考题	2.12.3 上机题
第3章 制作动画效果	第4章 音频和视频的应用	第5章 制作交互性演示程序	第6章 决策判断分支结构和导航结构	第7章 编程基础	第8章 库和知识对象	第9章 程序的调试、打包与发布	第10章 高级应用	330	第11章 综合实例演练																																		

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>