

<<Authorware7.0入门与提高>>

图书基本信息

书名：<<Authorware7.0入门与提高>>

13位ISBN编号：9787302098553

10位ISBN编号：7302098557

出版时间：2005-1

出版时间：清华大学出版社

作者：朱印宏,幸莉仙

页数：474

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Authorware7.0入门与提高>>

内容概要

多媒体软件广泛应用于现代教学中，为优化教学过程、提高教学质量提供了良好的数字化资源。Authorware是一个功能强大而且应用广泛的多媒体软件创作工具，其版本Authorware 7.0在支持新的媒体类型、ActiveX控件、网络应用等方面有了新的改进和加强。

本书使用大量的实例，按照循序渐进的方式由浅入深地介绍了Authorware 7.0的各个方面，其中包括Authorware 7.0的功能和特点，安装、启动与退出，文本、图形、图像、声单、动画以及视频对象的处理，创建分支和循环，创建框架和导航，使用变量和函数，使用Xtras和ActiveX控件，库和模块的使用，知识对象（Knowledge Object）的使用，多媒体软件的打包与发布，Authorware 7.0的网络应用，软件开发的一般步骤，以及综合实例开发。

本书内容全面、层次分明、图文并茂、通俗易懂，而且通过大量实例介绍软件的功能，讲练结合。本书特别适于初学者自学使用，对于具有一定Authorware基础的中级或高级人员也有一定的参考价值。

。

书籍目录

第1章 Authorware 7.0简介 1.1 Authorware的主要功能和特点 1.2 Authorware 7.0的安装、启动与退出 1.3 Authorware 7.0工作界面 1.4 Authorware 7.0中的基本操作 1.5 本章小结 1.6 习题第2章 文本的应用 2.1 显示图标 2.2 文本对象的建立与编辑 2.3 应用举例——制作阴影字 2.4 本章小结 2.5 习题第3章 图形图像的应用 3.1 图形对象的建立 3.2 图形编辑 3.3 设置图形样式 3.4 图形放置 3.5 图形的图片盖模式 3.6 图像对象的属性设置 3.7 本章小结 3.8 习题第4章 声音的应用 4.1 声音图标属性 4.2 导入声音文件 4.3 控制声音对象 4.4 压缩声音文件 4.5 本章小结 4.6 习题第5章 数字化电影和DVD的应用 5.1 数字化电影对象的建立与应用 5.2 数字化电影应用示例 5.3 DVD对象的建立与应用 5.4 使用GIF动画 5.5 使用Flash动画 5.6 使用QuickTime动画 5.7 媒体同步播放 5.8 本章小结 5.9 习题第6章 对象效果的设置 6.1 使用变换、等待和擦除图标 6.2 移动图标的应用 6.3 本章小结 6.4 习题第7章 人机交互的实现（一） 7.1 交互图标概述 7.2 按钮响应及应用实例 7.3 热区响应及应用实例 7.4 热对象响应及应用实例 7.5 目标区域响应及应用实例 7.6 下拉菜单响应及应用实例 7.7 本章小结 7.8 习题第8章 人机交互的实现（二） 8.1 文本输入响应及应用实例 8.2 条件响应及应用实例 8.3 按键响应及应用实例 8.4 重试限制响应及应用实例 8.5 时间限制响应及应用实例 8.6 事件响应及应用实例 8.7 本章小结 8.8 习题第9章 结构化程序设计 9.1 群组图标的使用 9.2 计算图标的使用 9.3 判断图标及其属性 9.4 顺序分支结构的创建 9.5 随机分支结构的创建 9.6 条件分支结构的创建 9.7 本章小结 9.8 习题第10章 框架和导航图标的应用 10.1 框架图标概述 10.2 导航图标 10.3 框架结构的实际应用 10.4 使用超文本 10.5 本章小结 10.6 习题第11章 变量、函数和表达式的使用 11.1 变量 11.2 函数 11.3 表达式 11.4 程序语句 11.5 应用实例 11.6 本章小结 11.7 习题第12章 使用Xtras和ActiveX控件 12.1 Xtras的类型及使用 12.2 使用ActiveX控件 12.3 本章小结 12.4 习题第13章 使用库、模块和知识对象 13.1 库的创建和使用 13.2 链接的更新和识别 13.3 模块的创建和使用 13.4 使用知识对象 13.5 本章小结 13.6 习题第14章 作品的调试、打包与发布 14.1 作品的测试与调试 14.2 作品的打包与发布 14.3 路径的使用 14.4 发布文件的组织 14.5 Web打包功能 14.6 “一触即发”功能 14.7 安装程序的制作 14.8 本章小结 14.9 习题第15章 Authorware 的网络应用 15.1 Authorware 的网络功能 15.2 基于Web的Authorware程序设计 15.3 发送电子邮件 15.4 本章小结 15.5 习题第16章 软件开发的一般步骤 16.1 选题及策划 16.2 编写开发计划 16.3 多媒体软件的层次结构 16.4 本章小结 16.5 习题第17章 综合实例开发——考试系统 17.1 考试系统的策划与设计 17.2 制作登录制作 17.3 程序初始化 17.4 程序框架开发 17.5 题库框架开发 17.6 本章小结附录A Authorware 7.0常用系统变量附录B Authorware 7.0常用的系统函数附录C Authorware 7.0的文件类型附录D Authorware 7.0的图标属性附录E 参考答案

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>