

<<设计模式精解>>

图书基本信息

书名：<<设计模式精解>>

13位ISBN编号：9787302098416

10位ISBN编号：7302098417

出版时间：2004-12-1

出版时间：清华大学出版社

作者：特罗特,沙洛韦,熊节

页数：242

译者：熊节

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<设计模式精解>>

内容概要

本书从一个新的视角描述面向对象设计，将面向中对象编程的原则与运用设计模式力量创建健壮、可靠的软件开发环境结合起来。

书中采用实用、恰当的例子，指导读者用模式解决普通的编程问题，并且解释现代软件设计模式的优越性。

本书适用于学习面向中对象设计和设计模式的学生、程序员以及从事软件开发的人士。

本书要点包括：对象、封装和继承的新观点。

设计模式的思想、起源及其在软件设计学科中的应用。

模式基础以及使用统一建模语言（UML）进行面向对象软件开发。

如何实现关键模式——Strategy（策略）、Observer（观察者）、Bridge（桥接）、Decorator（装饰）等等。

共同点/变化点分析、设计模式以及它们如何帮助理解抽象类。

<<设计模式精解>>

作者简介

Alan Shalloway是Net Objectives（美国一家咨询/培训公司）的创始人、CEO和资深顾问。计算机科学硕士，具有三十多年的软件开发经验，以及多年的指导和培训经验。他在设计模式、OOA，OOD及其灵活运用方面开设了许多课程，并在为其公司和客户开发高级软件方面作出了很大贡献。

<<设计模式精解>>

书籍目录

第1篇 面向中对象软件设计简介第1章 面向对象范式第2章 UML——统一建模语言第2篇 传统面向对象设计的局限性第3章 一个急需灵活代码的问题第4章 一个标准面向对象解决方案第3篇 设计模式第5章 设计模式简介第6章 Facade (外观) 模式第7章 Adapter (适配器) 模式第8章 扩展我们的视野第9章 Bridge (桥接) 模式第10章 Abstract Factory (抽象工厂) 模式第4篇 将所有这些放在一起：用模式的方法思考第11章 专家如何进行设计第12章 用模式解决CAD/CAM问题第13章 设计模式的原则和策略第5篇 用设计模式处理变化第14章 Strategy(策略)模式第15章 Decorator(装饰)模式第16章 Singleton (单件) 模式和Double-Checked第17章 Observer(观察者)模式第18章 Template Method(模板方法)模式第19章 Factory Method(工厂方法)模式第20章 分析矩阵第6篇 终点和起点第21章 从面向对象设计的新视角进行的设计模式回顾第22章 推荐书目附录：词汇表

<<设计模式精解>>

编辑推荐

《设计模式精解》要点包括：对象、封装和继承的新观点。
设计模式的思想、起源及其在软件设计学科中的应用。
模式基础以及使用统一建模语言（UML）进行面向对象软件开发。
如何实现关键模式Strategy（策略）、Observer（观察者）、Bridge（桥接）、Decorator（装饰）等
等。
共同点/变化点分析、设计模式以及它们如何帮助理解抽象类。

<<设计模式精解>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>