

<<Visual Basic.NET入门与提高>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic.NET入门与提高>>

13位ISBN编号：9787302096474

10位ISBN编号：7302096473

出版时间：2004-1

出版时间：清华大学

作者：东方人华 主编，吕伟臣，霍言 编著

页数：366

字数：585000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic.NET入门与提>>

内容概要

本书从基础知识入手，讲解了Visual Basic.NET的基本语法和开发环境，以及一些常用的控件、数据库和多线程的知识，最后几章还讲解了使用Visual Basic.NET开发图形图像软件以及开发网络方面的内容。

本书的作者长期从事计算机应用软件的开发，并以Visual Basic.NET为开发工具开发过许多应用软件。书中的许多示例均来自编者的实践经验，具有很高的参考价值。

本书内容实用，适于初、中级程序开发人员的阅读。

通过阅读本书，读者可以快速、全面地掌握Visual Basic.NET程序设计技术。

书籍目录

第1章 Visual Basic.NET的IDE环境与入门 1.1 VisualBasic.NET的新特性 1.1.1 VisualStudio.NET简介
1.1.2 VisualBasic.NET的语言特点 1.1.3 VisualBasic.NET的新功能和新特点 1.2 安装VisualBasic.NET 1.3
VisualBasic.NET集成开发环境 1.3.1 VisualBasic.NET的用户主界面 1.3.2 VisualBasic.NET界面的组成窗
口 1.4 第一个VisualBasic.NET程序 1.4.1 建立应用程序界面 1.4.2 设置界面对象属性 1.4.3 编写代码
并保存文件 1.4.4 运行程序 1.5 窗体 1.5.1 生成窗体 1.5.2 设置窗体属性 1.6 使用帮助 1.7 本章小结
1.8 习题第2章 Visual Basic.NET语言基石 2.1 数据类型 2.1.1 基本的数据类型 2.1.2 数据类型的转
换 2.1.3 变量、常量和数组 2.2 VisualBasic.NET语法规则 2.2.1 运算符和表达式 2.2.2 VisualBasic.NET
中的控制结构 2.3 过程 2.3.1 Sub过程 2.3.2 Function函数 2.3.3 常用函数 2.3.4 Event事件过程 2.3.5
鼠标事件 2.3.6 键盘事件 2.4 面向对象编程 2.4.1 类与对象 2.4.2 继承与接口 2.4.3 多态性 2.5 本章
小结 2.6 习题第3章 常用组件的使用 3.1 添加与删除控件 3.2 按钮类控件 3.2.1 Button控件 3.2.2 复选
框和单选按钮 3.3 框架类控件 3.3.1 面板控件Panel 3.3.2 分组框GroupBox 3.3.3 使用TabControl控件
3.4 列表框、视图类控件 3.4.1 列表框ListBox 3.4.2 组合列表框ComboBox 3.4.3 ImageComboBox控件
3.4.4 ListView控件 3.4.5 使用TreeView控件 3.5.1 水平滚动条和垂直滚动条 3.5.2 使用进程条控件
3.5.3 使用TrackBar控件 3.5.4 使用FlatScrollBar控件 3.6 具栏和状态栏控件 3.6.1 32具栏控件 3.6.2 使
用状态栏控件 3.7 定时器控件 3.7.1 定时器控件的常用属性和事件 3.7.2 添加定时器控件 3.7.3 添加
程序代码 3.7.4 使控件位置随窗体尺寸变化而变化 3.8 本章小结 3.9 习题第4章 高级用户界面设计
4.1 用户界面 4.1.1 概述 4.1.2 用户界面类型 4.1.3 用户界面的基本设计原则 4.2 常用文本类控件
4.2.1 文本框 4.2.2 标签 4.2.3 使用LinkLabel控件 4.3 菜单控件 4.3.1 菜单项的常用属性事件 4.3.2
建立菜单并添加代码 4.3.3 测试菜单命令 4.4 使用公用对话框 4.4.1 显示[打开]和[另存为]对话框
4.4.2 使用[颜色]对话框 4.4.3 使用[字体]对话框 4.4.4 使用打印对话框 4.4.5 输入框和输出框 4.5 添
加MDI窗体 4.5.2 构造程序界面 4.5.3 设置各窗体属性 4.5.4 编写程序代码 4.5.5 运行程序 4.5.6
用Closing卸载MDI窗体. 4.6 本章小结 4.7 习题第5章 设计图形应用程序第6章 开发多媒体应用程序第7
章 创建文件应用程序第8章 调试与异常处理第9章 数据库编程第10章 Windows高级编程技术第11章
定制V8.NET控件第12章 Internet编程第13章 用ASP.NET创建Web窗体第14章 通过VB.NET建立Web服
务第15章 为应用程序提供帮助附录 参考答案

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>