第一图书网, tushu007.com

<<精通FLASHMX2004动画与A>>

图书基本信息

书名：<<精通FLASHMX2004动画与ACTIONSCRIPT编程>>

13位ISBN编号：9787302095286

10位ISBN编号：7302095280

出版时间：2004-11

出版时间：第1版 (2004年1月1日)

作者：耿姗姗

页数：350

字数：525000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书从应用Flash MX 2004设计简单动画入手，以真实范例的创意构思、制作细节为线索，通过通俗易懂的实例解析，从简单的文字动画到复杂的脚本动画的制作，逐渐将读者引入动画设计殿堂。
全书共分11章，分别介绍Flash MX 2004的基本概念、鼠标绘图、元件的编辑与制作、简单动画的制作、组件的使用、插图和媒体的导入、ActionScript脚本语言的运用、脚本语言动画的制作以及Flash MX 2004动画的发布等内容。
本书中动画设计实例针对性及实用性都较强，完整的源程序不仅体现了作者全部的创作理念，同时也淋漓尽致地展现了Flash MX 2004的增强功能与创作技巧。
　本书内容丰富，结构清晰，Flash MX 2004的初学者通过本书可以轻松掌握简单的动画设计与制作；中、高级用户可以从本书中学习一些更深层次的动画设计理念及Flash MX 2004编程的技巧。

书籍目录

第1章 Flash快速入门 1.1 Flash MX 2004功能概述 1.1.1 Flash的基本功能 1.1.2 Flash MX 2004的新功能 Flash MX 2004操作界面 1.2.1 菜单栏 1.2.2 工具栏 1.2.3 时间轴 1.2.4 面板区 1.2.5 程序设计界面 Flash MX 2004中的基本概念 1.3.1 帧和关键帧 1.3.2 元件、实例和库 1.3.3 舞台、场景和影片剪辑 1. 图层 1.3.5 预览和测试影片 1.3.6 位图与矢量图 第2章 绘制Flash动画素材 2.1 Flash MX 2004中颜色处 2.1.1 颜色的基础知识 2.1.2 “ 混色器 ” 面板 2.1.3 笔触和颜色填充 2.2 设置绘图环境 2.2.1 设置首选 数 2.2.2 设置“ 常规 ” 选项卡 2.2.3 设置“ 编辑 ” 选项卡 2.2.4 设置“ 剪贴板 ” 选项卡 2.2.5 设置“ 告 ” 选项卡 2.2.6 设置“ 动作脚本 ” 选项卡 2.3 使用绘画工具与涂色工具 2.3.1 使用铅笔工具 2.3.2 用钢笔工具 2.3.3 使用刷子工具涂色 2.4 改变线条和形状轮廓 2.4.1 使用选择工具 2.4.2 伸直和平滑 条 2.4.3 优化曲线和修改图形 2.4.4 擦除对象 2.5 绘图实例分析 2.5.1 人物绘制 2.5.2 动物绘制 2.5 物绘制 第3章 制作简单动画 3.1 动画制作 3.1.1 动画概述 3.1.2 使用元件和实例 3.1.3 使用图层 使用文本 3.1.5 创建关键帧 3.1.6 帧的显示方式 3.1.7 使用时间轴特效 3.2 补间动画 3.2.1 动作动 3.2.2 形状动画 3.3 逐帧动画 3.3.1 兔子跳舞 3.3.2 城市灯影 3.3.3 逐笔写字 3.4 色彩动画 3.4.1 3.4.2 阳光动画 3.5 遮罩动画 3.5.1 发光字效果 3.5.2 电影文字动画 3.5.3 放大镜效果 3.5.4 旋转地 3.5.5 百叶窗效果 3.6 按钮动画 3.6.1 普通按钮 3.6.2 动画按钮 3.6.3 向按钮添加声音 3.7 综合运用 分析 3.7.1 滴水效果 3.7.2 翻书效果 第4章 Flash MX 2004组件 第5章 Flash MX 2004中媒体的导出和导 第6章 ActionScript语言 第7章 Flash MX 2004 ActionScript开发基础 第8章 Flash MX 2004 ActionScript基本 控制动作 第9章 Flash MX 2004 ActionScript面向对象编程 第10章 Flash MX 2004 ActionScript脚本调试 第11 章 Flash MX 2004 ActionScript应用实例

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com