

图书基本信息

书名：<<Authorware多媒体设计专家门诊>>

13位ISBN编号：9787302094067

10位ISBN编号：7302094063

出版时间：2004-10

出版时间：清华大学出版社

作者：程勇编

页数：386

字数：532000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书重点介绍如何解决使用多媒体开发工具Authorware7.0在开发制作过程中碰到的各种问题，包括文本处理、图书处理、声音处理、动画处理、数据库、函数变量、程序控制、打包方步等方面的内容。本书强调理论与实践相结合，注意多媒体开发工具的可操作性，采用面向问题的讲述方式，详细讲解了大量开发实例。

本书的最大特点是对每个问题从解题思路、具体步骤、专家指点几个方面进行介绍，让读者在解决一个问题的同时获得举一反三的程序设计能力。

书中给出的问题在论坛中也经常出现，都是Authorware开发人员比较关心的问题，可以提供很强的参考作用。

本书配套光盘提供所有例子的源程序。

本书内容丰富，语言通俗易懂，实用性非常强，适合多媒体开发制作出学者学习，对于多媒体应用和开发人员也有一定的参考价值。

书籍目录

第一章 本文处理 问题1 如何用文字进行超连接 问题2 如何制作文字出现效果（打字效果） 问题3 如何将时间日期改成中文形式出现 问题4 如何将时间在交互里面实现滚动字幕 问题5 如何创建多栏文本输入效果 问题6 如何用按钮响应模拟文本输入效果 问题7 如何实现日志功能 问题8 如何制作简单表格

第2章 图形处理 问题1 如何制作自定义的滚动条 问题2 如何在Authorware中使一物体运动加速或减速 问题3 如何制作半透明的图片 问题4 如何对显示的图片进行旋转 问题5 如何缩放图象 问题6 如何制作屏保 问题7 如何实现长图片的自动滚动 问题8 如何设置壁纸 问题9 如何引入外部鼠标指针

第3章 声音处理 问题1 如何停止 DirectMtra控件的声音 问题2 如何在一个交互里用一个计算图表实现音乐的开关 问题3 如何自制可拖度的播放进度条

第4章 视频处理 问题1 如何实现视频的快进和快退功能 问题2 如何判断ActiveMovie影片以放完 问题3 如何使用DirectMedia Xtra插件导入和控制视频 问题4 如何实现媒体同步

第5章 动画处理 问题1 如何将Flash动画导入Authorware 问题2 如何在Authorware中使用GIF动画 问题3 如何控制等待Flash片头播放完毕后再执行其他流程 问题4 如何在Authorware和Flash动画之间传递参数值 问题5 如何恢复交互Flash动画的手形鼠标指针

第6章 数据库 问题1 如何配置数据源 问题2 如何使用ODBC连接数据库 问题3 如何显示查询结果 问题4 如何进行数据库查询 问题5 如何利用Access进行图片管理 问题6 如何调出 ASP程序

第7章 函数变量（自定义函数） 问题1 如何判断一个数是否是素数 问题2 如何计算最大公约数和最小公倍数 问题3 如何随即产生10个不重复的数 问题4 如何实现四个数中选三个数的组合 问题5 在Authorware中怎样将计算的结果使用科学计数法表示 问题6 如何进行进制间的转换 问题7 如何进行文本加密和解密

第8章 程序控制 问题1 如何用一个按钮实现自动播放和手动播放的切换 问题2 如何使用自定义的按钮模板 问题3 如何制作信息提示框 问题4 如何自制菜单 问题5 如何操作外部文件 问题6 如何利用Authorware发送邮件 问题7 如何将Authorware程序文件设置始终置顶 问题8 如何将一个文件夹打开 问题9 任何在Authorware中关闭的外部程序 问题10 如何创建快捷方式 问题11 在Authorware程序中如何保存进度 问题12 如何实现文件复制 问题13 如何避免同时间内程序被多次同时执行 问题14 如何自动读取光驱 问题15 如何建立树型目标

第9章 打包发布 问题1 打包发行时需要同时包含哪些文件 问题2 如何设置一键发布 问题3 如何设置Authorware中的相对路径 问题4 如何进行网络发布 问题5 如何设置网络路径 问题6 一键发布中的其他问题

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>