

<<Delphi程序设计基础>>

图书基本信息

书名：<<Delphi程序设计基础>>

13位ISBN编号：9787302093923

10位ISBN编号：730209392X

出版时间：2004-9-1

出版时间：清华大学出版社

作者：黄晓敏,陈强

页数：239

字数：377000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Delphi程序设计基础>>

内容概要

本书从实用、易懂的角度出发，讲述了Delphi6的基础知识、ObjectPascal程序设计语言、可视化编程与Delphi 6组件的使用方法、Delphi 6的图形与多媒体技术、Delphi 6程序的调试技术和异常处理方法、Delphi 6的文件与目录操作技术、Delphi6的数据库编程技术及Delphi6的Internet编程基础等内容。

本书在编写时充分考虑了当前高职、高专学生的特点，文字叙述通俗易懂，并注重结合实例进行讲解，同时在每章之后都安排了一定量的习题用于复习、巩固所学的知识。

本书适合作为普通高等院校、高职高专院校计算机专业的教材，也适合于Delphi的初学者作为学习和开发Delphi应用程序的参考书。

<<Delphi程序设计基础>>

书籍目录

第1章 Delphi 6基础知识 1.1 Delphi概述 1.1.1 Delphi简介 1.1.2 Delphi的主要特点 1.1.3 Delphi6的新特点 1.2 Delphi 6的安装及卸载 1.2.1 Delphi6的环境要求 1.2.2 Delphi6的安装 1.2.3 Delphi6的卸载 1.3 Delphi 6集成开发环境 1.3.1 用户界面 1.3.2 主窗口 1.3.3对象观察器 1.3.4 帮助系统 1.4 习题 第2章 Object Pascal程序设计语言 2.1 ObjectPascal语言基础 2.1.1 基本字符和符号 2.1.2 常量与变量 2.1.3 数据类型 2.1.4 运算符 2.2 语句 2.2.1 赋值语句 2.2.2 复合语句 2.2.3 控制语句 2.2.4 循环语句 2.3 过程与函数 2.3.1 过程 2.3.2 函数 2.3.3 变量的作用域 2.4 ObjectPascal的面向对象编程基础 2.4.1 对象与类的定义 2.4.2 类与单元的关系 2.4.3 类的封装与继承 2.5 习题 第3章 可视化编程与Delphi 6组件的使用 3.1 可视化编程的步骤 3.1.1 创建项目和新体 3.1.2 在窗体中添加组件 3.1.3 选定与布置组件 3.1.4 设置属性 3.1.5 编写代码 3.1.6 保存项目 3.1.7 运行项目 3.1.8 关闭项目与关闭Delphi 3.1.9 修改项目 3.1.10 Delphi程序的基本组成 3.2 设计窗体 3.2.1 窗体的属性 3.2.2 窗体的主要事件 3.2.3 窗体的方法 3.2.4 新建窗体 3.3 设计菜单 3.3.1 主菜单 3.3.2 PopupMenu菜单 3.4 工具栏与状态栏组件 3.4.1 ToolBar组件 3.4.2 CoolBar组件 3.4.3 StatusBar组件 3.5 按钮与面板 3.5.1 普通按钮组件 3.5.2 位图按钮组件 3.5.3 快速按钮组件 3.5.4 单选按钮组件 3.5.5 复选框组件 3.5.6 面板组件 3.6 文本对象组件 3.6.1 标签组件 3.6.2 编辑框组件 3.6.3 掩码编辑框组件 3.6.4 多行文本编辑器组件 3.6.5 复文本编辑器组件 3.6.6 列表框组件 3.6.7 组合框组件 3.7 显示与输入对话框 3.7.1 ShowMessage过程 3.7.2 MessageDlg函数 3.7.3 InputBox函数 3.7.4 对话框组件 3.8 多窗体技术 3.8.1 向项目中加入新的窗体 3.8.2 在多个窗体或单元之间切换的方法 3.8.3 在一个窗体中调用另一个窗体的方法 3.8.4 不同项目间窗体的共享方法 3.8.5 设定主窗体 3.9 习题 第4章 图形、动画与多媒体的开发 4.1 图形 4.1.1 图形的基本概念 4.1.2 TCanvas介绍 4.1.3 Shape组件 4.1.4 PaintBox组件 4.2 动画 4.2.1 Animate功能简介 4.2.2 常用属性 4.2.3 常用方法 4.2.4 应用举例 4.3 多媒体介绍 4.3.1 MediaPlayer组件 4.3.2 常用属性 4.3.3 常用方法 4.3.4 应用举例 4.4 习题 第5章 调试技术与异常处理 5.1 三种错误的类型 5.2 控制程序的执行 5.2.1 运行到指定行 5.2.2 单步执行 5.2.3 断点执行及断点的设置与使用 5.2.4 暂停程序的执行 5.3 调试器的设置 5.4 观察变量、表达式和属性的值 5.5 异常处理 5.6 习题 第6章 目录与文件的操作 6.1 文件目录类组件的介绍 6.2 文件目录过程与函数 6.3 文件内容的读写 6.4 习题 第7章 数据库编程 7.1 数据库引擎管理器 7.2 Delphi6数据库桌面系统 7.3 BDE数据集组件 7.4 数据访问组件 7.5 数据控制组件 7.6 Delphi 6中的SQL编程 7.7 ADO编程 7.8 报表设计 7.9 应用举例 7.10 习题 第8章 Internet编程基础 8.1 Internet基本概念 8.2 建立一个Web浏览器 8.3 创建Web服务器 8.4 应用举例 8.5 习题

<<Delphi程序设计基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>