第一图书网, tushu007.com

<<多媒体CAI开发技术教程>>

图书基本信息

书名：<<多媒体CAI开发技术教程>>

13位ISBN编号：9787302093886

10位ISBN编号：7302093881

出版时间：2004-9

出版时间：清华大学出版社

作者：刘光然

页数：419

字数：468000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<多媒体CAI开发技术教程>>

内容概要

多媒体CAI是计算机多媒体、网络技术在教育领域应用的成功典范，学会并熟练掌握多媒体CAI课件的设计、开发技术是现代信息技术对当代大学生提出的基本要求。

本书深入浅出地阐述了多媒体CAI课件的基本概念、基本理论和基础知识，介绍了多媒体CAI课件各种媒体素材（文本、图形图像、声音、动画视频）的获取方法和编辑技巧，详细地讲解了多种常见课件开发工具的操作方法、使用技巧和开发具体实例的基本过程等。

本书的特点是内容全面、条理清晰、通俗易懂、实用性强。

给出的实例都是日常教学中具有代表性和实用性的例子，计读者学以致用，触类旁通，用最短的时间学会各种工具软件的战术操作方法，掌握多媒体CAI课件的设计过程和实际的开发方法。

本书既可作为高等师范院校学生的计算机辅助教学课程教材，也可作为中小学教师、课件开发人员的自学参考书。

第一图书网, tushu007.com

<<多媒体CAI开发技术教程>>

书籍目录

第1章 多媒体CAI概论 1.1 CAI的产生和发展 1.2 多媒体与多媒体CAI 1.3 多媒体CAI课件中的信息表达元素 1.4 多媒体CAI系统构成 1.5 习题第2章 多媒体CAI课件的设计开发 2.1 多媒体CAI课件设计的理论基础 2.2 多媒体CAI课件设计的原则 2.3 多媒体CAI课件的开发流程 2.4 多媒体CAI课件系统结构的设计 2.5 多媒体CAI课件的脚本设计 2.6 习题第3章 多媒体CAI课件素材的获取与编辑 3.1 文本素材的获取与编辑 3.2 声音素材的获取与编辑 3.3 图像素材的获取与编辑 3.4 动画视频素材的获取与编辑 3.5 上机指导 3.6 习题第4章 PowerPoint课件制作——幻灯型课件的开发 4.1 PowerPoint 2000基础知识 4.2 课件创建与管理 4.3 幻灯片添中与管理 4.4 在课件中添加教学内容 4.5 课件美化 4.6 控制课件的放映 4.7 课件的打包与解包 4.8 PowerPoint课件制作实例 4.9 上机指导 4.10 习题第5章 Flash课件制作——动画演示型课件的开发 5.1 Flash MX界面及术语 5.2 Flash MX动画制作基础 5.3 Flash MX图形处理 5.4 Flash MX文字处理 5.5 Flash MX声音处理 5.6 Flash MX交互控制的设计 5.7 Flash MX课件制作实例 5.8 上机指导 5.9 习题第6章 Dreamweaver MX课件开发——网络课件的开发 6.1 网络课件概述 6.2 站点的建立与管理 6.3 文档的处理 6.4 表格的编辑 6.5 框架的处理 6.6 图像的编辑 6.7 层的应用 6.8 使用超链接 6.9 插入表单 6.10 添加多媒体 6.11 网络课件示例 6.12 上机指导 6.13 习题第7章 Authorware课件开发 7.1 Authorware简介 7.2 各种媒体素材的引入 7.3 二维动画的实现 7.4 交互控制的实现 7.5 分支、导航的设置 7.6 知识对象的使用 7.7 函数的使用 7.8 课件实例 7.9 上机指导 7.10 习题第8章 Visual Basic课件开发 8.1 Visual Basic 6.0概述 8.2 Visual Basic编程基础 8.3 文字处理 8.4 声音处理 8.5 视频处理 8.6 课件制作实例 8.7 上机指导 8.8 习题附录 习题答案参考文献

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com