

<<人机交互技术>>

图书基本信息

书名：<<人机交互技术>>

13位ISBN编号：9787302093442

10位ISBN编号：730209344X

出版时间：2004-9-1

出版时间：清华大学出版社

作者：李学庆,孟祥旭

页数：253

字数：411000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<人机交互技术>>

### 内容概要

本书采用由浅入深的方式，分两个层次对人机交互技术进行介绍。

从基本的人机交互应用开发技术，到当前人机交互研究的技术前沿，完整地介绍了人机交互所涉及的基本问题、主要研究成果和应用方向。

本书内容系统、完整，讲解深入浅出，并设计了丰富的习题和试验，全收配备的电子教案和书中实例的完整程序，需要者可向清华大学出版社索取。

本书可作为计算机相关专业的本科生教材，也可作为工程技术人员的参考书和对人机交互技术感兴趣的读者的自学用书。

#### 作者简介

孟祥旭，男，中国科学院计算所计算机应用专业毕业，获博士学位。  
现为山东大学计算机科学与技术学院院长、教授、博士生导师。  
兼任中国计算机学会CAD/CG专委会副主任、教育部计算机专业教学指导委员会委员、山东省制造业信息化专家组及信息化工作领导小组专家组组长、山

## 书籍目录

第1章 绪论 1.1 什么是人机交互 1.2 人机交互与其他学科的关系 1.3 人机交互的研究内容 1.4 人机交互的发展历史及趋势 1.5 习题第2章 认知心理学与人机工程学 2.1 认知心理学 2.2 人机工程学第3章 交互设备 3.1 文本输入设备 3.2 图像输入设备 3.3 指点输入设备 3.4 显示设备 3.5 语音交互设备 3.6 虚拟现实系统中的交互设备 3.7 习题第4章 人机交互技术 4.1 人机交互技术概述 4.2 命令行和文本菜单技术 4.3 图形用户界面 4.4 多通道用户界面 4.5 汉字信息处理技术 4.6 习题第5章 可用性分析与评估 5.1 可用性与可用性工程 5.2 支持可用性的设计原则 5.3 可用性评估 5.4 以用户为中心的界面设计 5.5 习题第6章 人机交互界面表示模型 6.1 行为模型 6.2 结构模型 6.3 事件-对象模型 6.4 行为模型和结构模型的转换 6.5 习题第7章 软件结构和实现 7.1 窗口系统 7.2 交互系统开发软件包 7.3 用户界面管理系统UIMS 7.4 交互系统的软件结构 7.5 习题第8章 Web界面设计 8.1 Web基础 8.2 Web信息交互模型 8.3 Web信息设计模型 8.4 Web网站的概念设计 8.5 Web界面设计所涉及的问题 8.6 Web界面设计概要设计 8.7 Web界面设计要素 8.8 Web界面设计技术与工具 8.9 Web界面设计的评估 8.10 Web界面实例分析 8.11 习题第9章 移动界面设计 9.1 移动界面基本概念 9.2 移动界面的设计方法 9.3 移动界面实现 9.4 习题附录A 第4章的一个例子附录B 长类型QUSI的完整实例附录C 简单的Struts实现源码实例参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>