

<<3DS MAX6动画制作高级教程>>

图书基本信息

书名：<<3DS MAX6动画制作高级教程>>

13位ISBN编号：9787302092650

10位ISBN编号：7302092656

出版时间：2004-10

出版时间：清华大学出版社

作者：黄少刚编

页数：228

字数：346000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3DS MAX6动画制作高级教程>>

内容概要

本书以通俗的语言，生动有趣的实例，详细介绍了3ds max 6 动画部分的实用技巧。

本书的章节按照3ds max6的动画功能模块来分类，以从简单到复杂的顺序进行阐述，涵盖了关键帧动画、控制器和约束器的运用、动画修改器的运用、反向动力学的运用、粒子系统的运用以及动力学模块reactor的运用。

通过本书的学习，读者可以掌握3ds max 6 的各项动画功能，同时能够结合实际来运用书中介绍的丰富的实用技巧。

本书可作为3ds max初学者学习3ds max动画的参考书，也可作为相关专业培训班的培训教材。

<<3DS MAX6动画制作高级教程>>

书籍目录

第1章 基础动画常识 1.1 动画概述 1.2 可设置动画的要素 1.3 渲染和保存动画第2章 关键帧动画 2.1 什么是关键帧 2.2 创建关键帧动画 2.3 关键帧的编辑和修改第3章 动画控制器 3.1 动画控制器简介 3.2 利用控制器控制物体移动 3.3 弹性动画控制器 3.4 利用控制器控制物体旋转第4章 动画约束 4.1 动画约束简介 4.2 位置动画约束 4.3 附着动画约束 4.4 表面UV约束 4.5 路径动画约束 4.6 注视动画约束 4.7 旋转动画约束 4.8 连接动画约束第5章 动画修改器 5.1 蒙皮动画修改器 5.2 变形动画修改器 5.3 柔体动画修改器 5.4 融化动画修改器 5.5 连接变形动画修改器 5.6 路径变形动画修改器 5.7 面片变形动画修改器 5.8 曲面变形动画修改器第6章 参数导线 6.1 参数导线简介 6.2 参数导线在机械动画中的运用 6.3 参数导线在角色动画中的运用第7章 反向动力学 7.1 什么是和 7.2 查看和选择层级链 7.3 反向动力学的六种形式 7.4 IK在机械动画中的运用 7.5 IK在角色动画中的运用第8章 粒子系统第9章 rtor动力学系统

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>