第一图书网, tushu007.com

<<Flash MX 2004网页动画制>>

图书基本信息

书名：<<Flash MX 2004网页动画制作标准教程>>

13位ISBN编号：9787302089384

10位ISBN编号：7302089388

出版时间：2004年11月1日

出版时间：清华大学出版社

作者：吴东伟

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书主要特色◆学习目标：每章章首概括了本章要点和学习目标，勾画了本章知识要点的结构图，便于读者直观、简洁地了解本章内容要点。
◆课堂练习：围绕综合实例讲解理论内容，方便了教师对学习内容的安排。
◆专家指南：根据读者定位和内容的难易程度，灵活安排篇幅结构，将无法展开介绍的内容安排在“专家指南”中，积极引导学生深入学习。
◆思考与练习：每一章末尾都包含了复习题、思考题和上机练习，便于巩固该章学习的内容，引导学生提高上机操作能力，培养学生独立解决问题的能力。
本书由浅入深地为读者介绍了Flash MX 2004的网页动画制作技巧。
全书共分为9章，第1章介绍了Flash的专业术语、特点、工作界面和对Flash的一些基础操作。
第2、3章介绍了绘图工具和文本工具的使用方法以及对图形、位图及文本的编辑。
第4章介绍了帧的使用方法及技巧以及如何使用帧来创建动画。
第5章介绍了层的概念及应用、元件与实体的创建与编辑。
第6章介绍了动作脚本的术语、语法，如何规划动作脚本，动作脚本中的数据类型、变量等基础知识以及动作脚本中的部分常用的动作。
第7章介绍了动作脚本的控制结构、函数的定义与使用以及如何对帧和对象分配动作。
第8章通过几个实例详细介绍了UI组件的功能与使用技巧。
第9章主要介绍了动画的后期制作，包括如何导入声音和视频，对动画的优化，在发布动画与预览动画时的设置。
本书突出Flash MX 2004的实用功能，结构编排合理，图文并茂，实例丰富，适用于Flash软件短期培训教材，也可以作为Flash动画设计爱好者的参考资料。

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com