

<<Microsoft Visual C++>>

图书基本信息

书名：<<Microsoft Visual C++.NET技术内幕（第6版）>>

13位ISBN编号：9787302089315

10位ISBN编号：7302089310

出版时间：2004-7

出版时间：清华大学出版社

作者：George Shepherd,David Kruglinski

页数：920

字数：1434000

译者：潘爱民

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Microsoft Visual C++>>

### 内容概要

本书是经典的“ Visual C++技术内幕 ” 的最新版。

Visual C++一方面是一个C++实现，它提供了一个功能强大的集成开发环境；另一方面，它提供了一些C++类库，其中最具影响力的当然是MFC。

随着Visual C++的发展，MFC已经不是Visual C++中唯一的类库了，其他还有ATL、STL等。

此外，Visual C++还融合了大量的开发工具，特别是与Internet相关的开发支持。

最后，本书也介绍了Visual C++对.NET的支持。

总体而言，本书涵盖了当前最新的Visual C++的主流技术，既有对老技术的继承和更新，也有对新技术的精辟阐述。

所以，阅读本书可以全面拓宽读者的知识面。

从这层意义上讲，本书相当于Visual C++的百科全书，它浓缩了Visual C++的精华。

本书面向中级Visual C++程序设计人员，并可以作为高年级计算机专业学生及软件学院学生的程序设计教程。

## 书籍目录

第 部分 Windows、Visual C++ .NET和应用 程序框架基础 第1章 Windows和Visual C++ .NET 第2章 Microsoft基本类库应用程序框架第 部分 MFC基础 第3章 从MFC Application Wizard开始学习 第4章 Visual C++ .NET向导 第5章 Windows消息映射 第6章 经典的GDI函数、字体和位图 第7章 对话框 第8章 通用控件 第9章 使用ActiveX控件 第10章 Win32核心内存管理 第11章 Windows消息处理和多线程编程第 部分 MFC的文档-视图结构 第12章 菜单、键盘加速键、复文本编辑控件和属性表 第13章 工具栏和状态栏 第14章 可重用的框架窗口基类 第15章 文档与视图的分离 第16章 读和写文档 第17章 打印和打印预览 第18章 切分窗口和多视图 第19章 上下文相关帮助 第20章 动态链接库 第21章 不带文档或视图类的MFC程序 第四部分 COM、自动化、ActiveX和OLE 第22章 组件对象模型 第23章 自动化 第24章 统一数据传输：剪贴板传输以及OLE拖放 第25章 活动模板库介绍 第26章 ATL和ActiveX 控件 第27章 OLE DB模板第五部分 Internet程序设计 第28章 Internet基础 第29章 动态HTML简介 第30章 ATL Server 第31章 Microsoft .NET 第32章 托管C++ 第33章 用托管C++进行Windows Forms编程 第34章 用托管C++进行ASP.NET编程 第35章 用托管C++进行ADO.NET编程 附录

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>