

<<多媒体技术与应用>>

图书基本信息

书名：<<多媒体技术与应用>>

13位ISBN编号：9787302088332

10位ISBN编号：7302088330

出版时间：2004-7-1

出版时间：清华大学出版社

作者：陈明

页数：246

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<多媒体技术与应用>>

内容概要

本书主要介绍多媒体技术的基本概念和基本的应用方法，较详细地介绍了文字、音频、视觉媒体、动画和超文本超媒体信息的表示；对多媒体信息的压缩方法进行了深入浅出的介绍；较详细地说明了多媒体的制作方法和过程；本书包括的内容还有多媒体开发、多媒体的数据制作、超文本与超媒体、多媒体表示与同步、多媒体通信与网络、分布式多媒体系统、多媒体数据模型、多媒体数据库、多媒体应用系统等。

本书的特点是注重应用方法的阐述。

本书可作为大专院校相关专业学生的教材，也可作为从事多媒体应用和开发的工程技术人员的参考书。

<<多媒体技术与应用>>

书籍目录

第1章 多媒体技术概论 1.1 多媒体技术的形成和发展 1.2 多媒体系统的分类及组成 1.3 多媒体技术的应用及发展前景 小结 习题第2章 多媒体信息的表示 2.1 多媒体数据的特点 2.2 文字 2.3 音频 2.4 视觉媒体 2.5 动画 小结 习题第3章 多媒体信息的压缩 3.1 数据压缩原理 3.2 音频信号的压缩编码 3.3 视频信号的压缩编码 小结 习题第4章 多媒体开发 4.1 多媒体的开发环境与过程 4.2 多媒体开发工具 4.3 多媒体开发的基本软件 小结 习题第5章 多媒体的数据制作 5.1 音频卡的工作原理 5.2 音频数据的制作 5.3 图形技术概述 5.4 视频采集卡的工作原理 5.5 图像和图形的制作 小结 习题第6章 超文本与超媒体 6.1 超文本及超文本系统 6.2 超媒体 6.3 超文本/超媒体的主要成分及其系统的体系结构 6.4 超文本/超媒体的发展前景 小结 习题第7章 多媒体表示与同步 7.1 多媒体同步技术与种类 7.2 时间模型与时间规范 7.3 多媒体同步表示 7.4 时间同步及系统支持 小结 习题第8章 多媒体通信与网络 8.1 多媒体网络技术 8.2 多媒体网络环境 8.3 多媒体通信 小结 习题第9章 分布式多媒体系统 9.1 分布式多媒体通信的服务质量 9.2 分布式多媒体的特征及层次结构 9.3 分布式多媒体的处理 小结 习题第10章 多媒体数据模型 10.1 概述 10.2 超文本模型 10.3 文献模型 10.4 信息元模型 10.5 表现与同步模型 10.6 多媒体数据库的数据模型 小结 习题第11章 多媒体数据库 11.1 多媒体数据库系统 11.2 多媒体数据的基本技术 11.3 多媒体数据库的实现方法 11.4 多媒体数据库查询 小结 习题第12章 多媒体应用系统 12.1 多媒体视频会议系统 12.2 多媒体教学软件 12.3 多媒体电子出版物 小结 习题参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>