

图书基本信息

书名：<<Visual Basic基础及程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787302088097

10位ISBN编号：7302088098

出版时间：2004-7

出版时间：清华大学出版社

作者：徐尔贵，富莹伦 编著

页数：229

字数：314000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

Visual Basic程序设计语言是采用面向对象、由事件驱动的程序设计方法开发应用软件的，是较新的，受欢迎的，成功的一种程序设计语言。

全书共分10章。

书中详细介绍了Visual Basic6.0的集成开发环境；开发应用程序方法和步骤；常量、变量、表达式与系统内部函数；各种标准控件功能、属性、事件和方法；过程控制结构和应有程序结构；绘图与图画程序设计；文件及其应用程序设计；链接数据库及其应用程序设计；多模块工程、菜单程序设计和打印程序设计等内容。

本书的特点是：语言通俗，概念清晰，内容丰富、全面、实用、例题多而精彩。

本书是集知识、算法、程序设计方法与技巧、趣味于一体的培养学生程序设计技巧与创新思维的一种尝试。

学习本书后将具有开发各种Visual Basic应用程序的能力。

为配合本书的学习，随书附有内容更加丰富的“高职高专VB学习盘”。

盘内除包括全书的例题程序外，还增加了许多精彩内容。

学习盘上的色彩、界面样式和漂亮的背景图画，将为读者的应用程序设计和项目的整体开发能力的提高提供较佳环境。

本书是适用于各类高等职业和高等专科学校理工科各专业计算机应用基础课程的教材，也是社会广大读者的自学用书。

书籍目录

第1章 Visual Basic概述 1.1 Visual Basic版本简介 1.2 Visual Basic6.0的安装\启动与退机 1.3 Visual Basic的集成开发环境 1.4习题第2章 创建Visual Basic应用程序的方法和步骤 2.1 创建Visual Basic应用程序的步骤 2.2 Visual Basic6.0的标准控制简介 2.3 新建工程 2.4 添加对象 2.5 对象及其属性设置 2.6 为对象指派事件和编写事件过程代码 2.7 语句书写规则和常用简单语句 2.8 综合举例 2.9 习题第3章 常量、变量、表达式与系统内部函数 3.1 基本数据类型 3.2 直接常量 3.3 变量 3.4 符号常量 3.5 数组 3.6 用户自定义数据类型 3.7 运算符 3.8 表达式 3.9 常用系统内部函数 3.10 习题第4章 面向对象的程序设计基础 4.1 窗体设计 4.2 控件与对象 4.3 控件的属性、事件和方法 4.4 标签、命令按钮文本框及其程序设计 4.5 单选按钮、复选框、框架及其程序设计 4.6 计时控件及其程序设计 4.7 复合列表框、图片框及其程序设计 4.8 图像控件及其程序设计 4.9 滚动条及其程序设计 4.10 图形控件与直线控件及其程序设计 4.11 驱动器、目录与文件控件 4.12 习题第5章 过程控制结构第6章 Visual Basic6.0应用程序结构第7章 绘图和图画第8章 文件及其应用程序设计第9章 链接数据库及其应用程序设计第10章 多模块工程、菜单程序设计和打印窗体附录A Visual Basic6.0 控件的常用属性附录B Visual Basic6.0控件的常用事件附录C 颜色函数与字号参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>