

## <<MFC Windows应用程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<MFC Windows应用程序设计>>

13位ISBN编号：9787302085454

10位ISBN编号：7302085455

出版时间：2004-7-1

出版时间：清华大学出版社

作者：任哲

页数：303

字数：450000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<MFC Windows应用程序设计>>

### 内容概要

本书针对学习过C / C + + 语言的读者，从Windows SDK程序设计出发，用C + + 类对Windows应用程序进行了模拟封装，重点介绍MFC的应用程序框架，并以精炼的语言介绍Windows的图形图像处理、应用程序界面、资源、文件、动态链接库、进程与线程管理等知识。最后，又介绍了组件对象模型（COM）、ActiveX技术和数据库的基础知识。

本书重点突出、注重应用、文字通俗易懂，适合作为普通高等院校的教学及教学参考用书，也可以作为其他计算机开发应用人员的参考书。

## 书籍目录

第1章 Windows应用程序基础知识 1.1 Windows应用程序的基本概念 1.2 Windows应用程序的结构 1.3 用C函数封装Windows程序 小结 习题第2章 Windows应用程序的类封装 2.1 应用程序主函数的C++类封装 2.2 派生类的应用 2.3 窗口函数的封装——消息映射 小结 习题第3章 MFC应用程序框架 3.1 早期的应用程序框架及其MFC类 3.2 最简单的MFC程序实例 3.3 应用程序的文档/视图结构及其框架类 3.4 对象的动态创建 小结 习题第4章 图形 4.1 GDI和设备描述环境 4.2 CDC类 4.3 CPen类 4.4 CBrush类 4.5 绘图模式 4.6 文本和CFont类 4.7 CDC的其他派生类 小结 习题第5章 MFC的通用类 5.1 简单数据类 5.2 群体数据类 5.3 数据在文档/视图结构程序中的位置 小结 习题第6章 Windows应用程序界面的设计 6.1 SDI和MDI界面 6.2 SDI界面窗口的样式 6.3 拆分窗口的同步更新 6.4 创建带有滚动条的窗口 小结 习题第7章 鼠标和键盘 7.1 处理鼠标消息 7.2 处理键盘消息 7.3 应用程序窗口的焦点 小结 习题第8章 资源 8.1 资源和资源文件 8.2 菜单 8.3 快捷键 8.4 图标 8.5 位图 小结 习题第9章 MFC的文件处理机制 9.1 永久性对象与序列化 9.2 对象的序列化 9.3 CFile类 小结 习题第10章 控件 10.1 标准控件及其使用 10.2 通用控件 10.3 控件的背景颜色 小结 习题第11章 对话框 11.1 对话框模板资源描述文件 11.2 自定义对话框的创建 11.3 对话框的数据交换和数据检验 11.4 以对话框为主界面的应用程序 11.5 MFC预置的通用对话框 11.6 非模态对话框 11.7 属性页 小结 习题第12章 进程与线程的管理 12.1 进程、线程及其优先权 12.2 工作线程和用户界面线程 12.3 线程同步 12.4 线程通信 小结 习题第13章 动态链接库 13.1 动态链接库概述 13.2 动态链接库的创建 13.3 动态链接库的使用 小结 习题第14章 组件对象模型基础 14.1 组件对象模型 14.2 在客户程序中使用组件 14.3 组件的包含与聚合 14.4 进程外组件 14.5 使用ATL设计组件 小结 习题第15章 用MFC开发ActiveX应用 15.1 ActiveX技术概述 15.2 用MFC设计ActiveX容器 15.3 用MFC设计ActiveX服务器 15.4 用MFC设计ActiveX自动化应用程序 15.5 用MFC设计ActiveX控件 小结 习题第16章 用MFC设计数据库应用程序 16.1 数据库系统及数据库应用程序 16.2 ODBC的基本构成 16.3 配置ODBC数据源 16.4 MFC的ODBC类 16.5 ODBC应用程序实例 16.6 使用DAO设计数据库应用程序简介 小结 习题附录 附录A 数据类型与Windows句柄 附录B 标识符的匈牙利记法参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>