第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787302083924

10位ISBN编号：7302083924

出版时间：2004-5

出版时间：清华大学出版社

作者：石连栓，张涛，李立宗 编著

页数：287

字数：392000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书对运用Visual Basic 6.0进行应用程序开发的基本技术做了全面的介绍。
书中给出大量实例，通过这些实例，深入浅出地介绍了Visual Basic 6.0中文版的编程环境、常用内部控件的用法、控制结构、数组、过程、菜单、对话框、图形动画多媒体、错误处理、键盘事件和文件等内容。
全书通谷易懂、简洁实用、内容丰富，基本上覆盖了软件开发过程中常用的内容。
通过本书的学习，读者可以逐步掌握运用Visusl Basic 6.0 开发应用软件的基本技术和基本方法。
　本书可作为高职高专计算机相关专业Visual Basic 程序设计课程的教材，也可作为大专院校非计算机专业Visual Basic 程序课程的教材， 同时也可供编程爱好者使用。

书籍目录

第1章 Visual Basic 6.0概述 1.1 Visual Basic 6.0简介 1.2 Visual Basic 6.0的安装 1.3 Visual Basic 6.0帮助系统简介 1.4 习题第2章 Visual Basic 6.0程序开发环境 2.1 Visual Basic 6.0的启动与退出 2.2 Visual Basic 6.0的程序开发环境 2.3 习题第3章 Visual Basic的编程机制 3.1 可视化编程的基本概念 3.2 程序开发的基本步骤 3.3 编程机制 3.4 习题第4章 程序开发的基本控件 4.1 控件的基本载体——窗体对象 4.2 命令按钮控件 4.3 标签控件 4.4 文本框控件 4.5 习题第5章 程序代码基础 5.1 标准数据类型 5.2 变量 5.3 常量 5.4 表达式 5.5 常用的内部函数 5.6 习题第6章 控制结构 6.1 控制结构概述 6.2 顺序结构 6.3 选择结构 6.4 循环结构 6.5 习题第7章 数组、枚举与用户定义数据类型 7.1 数组 7.2 控件数组 7.3 枚举类型 7.4 用户定义数据类型 7.5 习题第8章 过程 8.1 子过程 8.2 函数过程 8.3 向过程传递参数 8.4 变量的作用范围 8.5 变量的生存期 8.6 Shell函数 8.7 习题第9章 常用内部控件 9.1 框架控件 9.2 图形和图像控件 9.3 复选按钮控件和单选按钮控件 9.4 列表框控件和组合框控件 9.5 滚动条控件 9.6 定时器控件 9.7 文件系统控件 9.8 习题第10章 常用对话框 10.1 函数对话框 10.2 通用对话框 10.3 自定义对话框 10.4 习题第11章 菜单、工具栏和状态栏 11.1 菜单的应用 11.2 工具栏和状态栏 11.3 习题第12章 鼠标和键盘事件 12.1 鼠标事件 12.2 键盘事件 12.3 焦点事件和Tab键序 12.4 习题第13章 文件、文件系统对象 13.1 传统的文件I/O语句和函数 13.2 文件系统对象 13.3 习题第14章 程序调试与错误处理 14.1 错误的种类 14.2 错误捕获 14.3 代码调试 14.4 使用调试窗口 14.5 简化调试 14.6 错误代码表 14.7 习题参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com