

<<PowerPoint2003中文版入门与>>

图书基本信息

书名：<<PowerPoint2003中文版入门与提高>>

13位ISBN编号：9787302083764

10位ISBN编号：7302083762

出版时间：2004-4-1

出版时间：清华大学出版社

作者：李光,辛再甫

页数：280

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<PowerPoint2003中文版入门与>>

内容概要

PowerPoint 2003是Office 2003软件包中的一个重要组件，是一个专门用于编制演示文稿和幻灯片的软件。

本书全面介绍了PowerPoint2003的基本操作和最实用的功能。首先对PowerPoint2003做了概述，接着介绍了编辑文本，使用图形、图表和表格等基本操作，最后阐述了如何添加动画效果、美化演示文稿、展示演示文稿以及Internet上的应用等到进一步操作。

本书通俗易懂、图文并茂，示例丰富、分析透彻、内容翔实、条理性好，不仅是极佳的入门读物，同时也是中级用户提高水平的最佳选择。

<<PowerPoint2003中文版入门与>>

书籍目录

第1章 PowerPoint 2003使用入门 1.1 PowerPoint 2003简介及新增功能 1.2 PowerPoint 2003主界面
1.2.1 标题栏 1.2.2 菜单栏 1.2.3 工具栏 1.2.4 状态栏 1.2.5 任务窗格 1.3 视图方式
1.3.1 普通视图 1.3.2 幻灯片视图 1.3.3 幻灯片浏览视图 1.3.4 幻灯片放映视图 1.3.5 备注
页视图 1.3.6 改变幻灯片的显示比例 1.4 如何获取帮助 1.4.1 Office助手的帮助 1.4.2 在网上
获得帮助第2章 创建演示文稿 2.1 新建演示文稿 2.1.1 新建空演示文稿 2.1.2 根据设计模板新建
演示文稿 2.1.3 根据内容提示向导新建演示文稿 2.1.4 根据现有演示文稿新建 2.1.5 根据模板
新建演示文稿 2.2 应用Word建立演示文稿大纲 2.2.1 从Word输入演示文稿大纲 2.2.2 将演示文
稿转换成Word文档 2.3 打开、保存和退出演示文稿 2.3.1 打开演示文稿 2.3.2 保存演示文稿
2.3.3 退出演示文稿第3章 编辑幻灯片 3.1 为幻灯片输入文本 3.1.1 在占位符中输入文本 3.1.2
使用大纲视图方式输入文本 3.1.3 输入批注 3.2 使用大纲视图编辑文本 3.2.1 大纲视图 3.2.2
选择文本 3.2.3 修改文本 3.2.4 查找和替换 3.2.5 重组文本 3.2.6 检查演示文稿 3.3 使用
普通视图编辑文本 3.3.1 普通视图 3.3.2 编辑单张幻灯片 3.3.3 移动、复制和删除幻灯片 3.4
使用文本框 3.4.1 绘制文本框 3.4.2 在文本框内输入文本 3.4.3 为文本框增加填充和边界
3.4.4 调整文本框的尺寸 3.4.5 移动文本框 3.4.6 设置文本框内文本的锁定点 3.4.7 格式化文
本框的文本 3.5 格式化文本 3.5.1 设置字体 3.5.2 设置缩进方式和对齐方式 3.5.3 设置行间
距和段落间距 3.5.4 设置制表符 3.5.5 转换文本大小写 3.5.6 传递文本样式第4章 设置幻灯片
版式.....第5章 为幻灯片绘制及编辑图形第6章 为幻灯片插入表格及编辑表格第7章 在幻灯片上使用图
表第8章 插入组织结构图和其他图示第9章 为幻灯片插入其他对象第10章 演示文稿的放映、打包及打
印第11章 PowerPoint 2003的网络应用第12章 PowerPoint 2003的高级应用附录A 安装和删除PowerPoint
2003附录B PowerPoint 2003的快捷键操作

<<PowerPoint2003中文版入门与>>

编辑推荐

精选著名流行软件，紧跟版本更新，连续推出配套图书 由“入门”起步，注重“提高”，使新手老手都能成为行家里手 根据用户实际使用的需要取材谋篇，着重技术精华的剖析和操作技巧的指点 明晰精练的风格、醒目的步骤提示和生动的屏幕画面使您如临操作现场 通过本书可以学到下列内容： PowerPoint 2003的工作环境和种视图切换的基本操作 建立和编辑演示文稿 模板和母版的应用 在演示文稿中添加图形、图表、组织结构图等 制作艺术字等特殊效果 展示、打包和打印演示文稿 PwerPoint 2003的网络应用和高级应用

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>