

<<Pro/ENGINEER WildFir>>

图书基本信息

书名：<<Pro/ENGINEER WildFire实例教程(中文版) (平装)>>

13位ISBN编号：9787302082651

10位ISBN编号：7302082650

出版时间：2004-4

出版时间：第1版 (2004年1月1日)

作者：唐俊

页数：374

字数：569000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Pro/ENGINEER WildFire>>

内容概要

Pro/ENGINEER是广泛应用于机械设计、工业设计、功能仿真、模拟制造和数据管理领域的三维自动化模型设计软件。

目前推出的Pro/ENGINEER WildFire中文版是该系列软件的最新版本。

本书共6章。

第1章主要介绍Pro/ENGINEER WildFire的主要界面和特点；第2章介绍草绘平面图的绘制方法和技巧；第3章和第4章介绍如何使用Pro/ENGINEER创建三维实体模型，由浅入深、循序渐进地介绍了Pro/ENGINEER设计方方面面的知识，包括参数化设计、基准特征的创建、零件造型的各种方法（含螺旋扫描、扫描混合等高级特征）、零件造型的编辑、曲面造型、关系式等；第5章介绍零件装配的知识；第6章介绍建立工程图的方法。

本书内容简明扼要、条理清晰、通俗易懂、实践性很强，既可作为应用Pro/ENGINEER进行产品设计的初、中级用户的自学指导书，也可以作为高等院校机械专业的教材，以及各类Pro/ENGINEER初、中级培训班的培训教材。

书籍目录

第1章 Pro/ENGINEER WildFire使用概述 1.1 Pro/ENGINEER WildFire的主要特点及概念 1.2 Pro/ENGINEER WildFire的基本功能 1.3 Pro/ENGINEER WildFire操作界面 1.4 图形文件管理 1.5 使用Pro/ENGINEER进行零件设计的一般流程 1.6 Pro/ENGINEER WildFire的鼠标操作 1.7 小结 1.8 练习 第2章 二维平面图的绘制 2.1 使用草绘器创建几何图形 2.2 使用约束条件创建二维图形 2.3 在三维实体建模时绘制剖面图 2.4 二维草绘平面绘制的综合实例 2.5 小结 2.6 练习 第3章 三维实体模型的创建 3.1 传动轴设计 3.2 轴承设计 3.3 弹簧片设计 3.4 弹簧设计 3.5 吊钩设计 3.6 轴架设计 3.7 双头螺柱设计 3.8 螺母设计 3.9 咖啡壶设计 3.10 小结 3.11 练习 第4章 使用曲面特征创建三维模型 4.1 汤匙设计 4.2 齿轮设计 4.3 风扇（一）设计 4.4 汽车外壳造型设计 4.5 小结 4.6 练习 第5章 零件装配设计 5.1 装配台灯 5.2 装配活塞连杆装置 5.3 装配基座组件 5.4 分解视图 5.5 组件中装配干涉的检测与调整 5.6 小结 5.7 练习 第6章 创建工程图 6.1 新建工程图并设置工程图环境 6.2 综合创建各种视图表达零件 6.3 标注尺寸 6.4 由组件创建工程图 6.5 修改工程图 6.6 工程图的输入和输出 6.7 小结 6.8 练习

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>