

<<Oracle9iJDeveloper开>>

图书基本信息

书名：<<Oracle9iJDeveloper开发手册>>

13位ISBN编号：9787302082194

10位ISBN编号：7302082197

出版时间：2004-3

出版时间：清华大学

作者：（美）柯里茨科（Koletzke，P.），多西(Dorsey,P.) 等著，冯锐，由渊霞译

页数：704

字数：1177000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Oracle9iJDeveloper开>>

内容概要

本书是优秀的Java集成开发环境Oracle 9i JDeveloper的权威指南，介绍了如何设计、调试和部署J2EE应用程序，并描述了Oracle 9i JDeveloper中的特性、向导以及代码生成器。

本书还介绍了有关Java业务组件（BC4J）的详细信息，另外大量附有注解的动手练习贯穿全书，指导您构建基于Java的应用程序。

- 充分利用Oracle 9i JDeveloper IDE的功能
- 通过BC4J将应用程序与数据库对象紧密耦合，并表示业务规则
- 构建Java应用程序和applet
- 构建JSP应用程序
- 将应用程序部署到J2EE环境中
- 创建定制的、高性能的、可伸缩的BC4J应用程序
- 用UML类建模器建立应用程序模型
- 学习使用JSP页的BC4J数据标记库的最佳方法

<<Oracle9iJDeveloper开>>

作者简介

Peter Koletzke：被Oracle公司授予OCM(Oracle Certified Master)大师级认证，已有近20年的从业经验，曾出席过100多次各种Oracle用户组织会议，并且获得众多奖项。
他还是Quovera公司的企业电子商务解决方案培训的技术指导和首席讲师。

Paul Dorsey：被Oracle公司授

书籍目录

第 部分 概述 第1章 JDeveloper概述 1.1 JDeveloper的过去、现在和未来 1.2 Java业务组件 1.3 在JDeveloper中创建应用程序代码 1.4 动手练习：用JDeveloper向导创建应用程序 第2章 集成开发环境 2.1 IDE概述 2.2 JDeveloper环境 第3章 使用IDE工具创建BC4J应用程序 3.1 关于BC4J项目 3.2 关于Java应用程序项目 3.3 关于JSP项目 3.4 动手练习：手工创建BC4J项目 3.5 动手练习：手工创建一个主从关系的Java应用程序 3.6 动手练习：手工创建JSP应用程序 第4章 JDeveloper环境中的Java语言 4.1 为什么使用Java 4.2 面向对象的概念 4.3 Java语言回顾 4.4 动手练习：创建Java类文件 第5章 命名约定 5.1 使用命名约定的重要性 5.2 需要命名的对象类型 5.3 通用命名约定考虑的因素和准则 5.4 Java中公认的命名约定 5.5 JDeveloper特有的命名约定 第6章 代码调试 6.1 概述 6.2 是否必须运行调试器 6.3 JDeveloper调试器 6.4 远程调试 6.5 Profiler 6.6 动手练习：调试Java应用程序 第7章 J2EE体系结构与部署方案 7.1 J2EE概述 7.2 JDeveloper与J2EE 7.4 JSP体系结构 7.5 动手练习：部署Java应用程序 7.6 创建与部署applet 7.7 动手练习：部署JSP应用程序 第8章 类建模器 8.1 背景 8.2 系统开发中的UML 8.3 JDeveloper类建模器概述 8.4 将类建模器用作分析工具 8.5 BC4J类建模器 8.6 动手练习：构建BC4J类图 8.7 Java元素的类建模图 8.8 动手练习：构建Java类图 8.9 用UML类建模器设计数据库 第 部分 Java业务组件 第9章 Java业务组件 9.1 为什么使用Java业务组件 9.2 实体对象和关联 9.3 视图对象和视图链接 9.4 应用程序模块 9.5 域 9.6 业务组件、Java和XML 9.7 动手练习：检查默认的BC4J层 第10章 表示数据 10.1 实体属性 10.2 表示外键关系 10.3 一对一、一对多及多对多关系 10.4 表示Oracle对象类型 10.5 动手练习：表示HR模式 第11章 业务组件建模和数据库表生成 11.1 类建模器和BC4J 11.2 生成数据库表 11.3 生成表约束 11.4 动手练习：试验类建模和数据库生成 第12章 添加业务规则 12.1 实体类概述 12.2 验证规则 12.3 向源代码添加业务规则 12.4 使用域添加业务逻辑 12.5 validateEntity()方法 12.6 动手练习：向HR业务模型添加简单的验证规则 12.7 为实体属性添加默认值 12.8 计算临时属性 12.9 遍历关联 12.10 使用鉴别列 12.11 动手练习：细化HR业务模型 第13章 使用查询 13.1 视图属性的类型 13.2 缓存 13.3 细化视图对象的查询 13.4 动手练习：为HR创建视图对象 13.5 表示查询结果集之间的关系 13.6 视图链接的方向和基数 13.7 数据模型 13.8 多态视图对象 13.9 动手练习：为HR模式创建视图链接和应用程序模块 第14章 运行时处理查询 14.1 视图类简介 14.2 应用程序模块类 14.3 接口、实现类和导出方法 14.4 应用程序模块和视图用例的实例化 14.5 定位结果集 14.6 动手练习：创建简单的批处理客户端 14.7 操纵数据 14.8 遍历视图链接 14.9 在运行时改变视图用例的WHERE子句 14.10 动手练习：遍历视图链接并修改数据 14.11 在运行时改变数据模型 14.12 二级记录集迭代器 14.13 优化查询缓存 第15章 多事务管理 15.1 Transaction与DBTransaction接口 15.2 变更的提交与回滚 15.3 锁定机制 15.4 动手练习：提交变更并定制提交周期 15.5 应用程序模块池机制 15.6 连接池机制 第16章 部署业务组件 16.1 J2EE容器 16.2 Java客户端的部署配置 16.3 JSP客户端的部署配置 16.4 配置 16.5 BC4J客户端体系结构 16.6 Web服务 16.7 动手练习：部署BC4J应用程序 第 部分 Java客户端应用程序 第17章 Java客户端概述 17.1 JDeveloper中的Java应用程序和applet 17.2 Java客户端体系结构的策略 17.3 JClient体系结构 17.4 动手练习：创建基本的JClient Java应用程序 17.5 获得正确的信息 第18章 用户界面组件 18.1 组件面板 18.2 在JDeveloper中使用Swing组件 18.3 将Swing组件绑定到BC4J 18.4 定义事件 18.5 动手练习：创建一个选项卡式用户界面应用程序 18.6 动手练习：定制组件面板并创建JavaBean 第19章 菜单和工具栏 19.1 设计思路 19.2 JDeveloper中的菜单和工具栏 19.3 动手练习：准备一个简单的应用程序 19.4 动手练习：创建菜单 19.5 动手练习：创建弹出式菜单 19.6 动手练习：创建工具栏 第20章 布局管理器 第 部分 JavaServer Pages应用程序 第21章 JSP开发 第22章 用BC4J数据标记构建JSP页 第23章 BC4J数据标记技术 第24章 深入了解BC4J数据标记 第 部分 附录 附录A 向导与对话框 附录B 其他资源 附录C UML类图语法 附录D HTML和层叠样式表概述

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>