

<<UML与Java面向对象开发>>

图书基本信息

书名：<<UML与Java面向对象开发>>

13位ISBN编号：9787302082064

10位ISBN编号：7302082065

出版时间：2004-4

出版时间：清华大学出版社

作者：泰芬哈特

页数：468

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<UML与Java面向对象开发>>

内容概要

如果你是繁忙的职业软件分析师，或者是从事大项系统开发的分身乏术的开发人员，而且没有充裕的时间去参加面向对象技术的课程，那么你完全可以凭借本书去掌握UML与Java结合的面向对象技术。本书不仅可用于课堂教学，也适用于自学，它的两位作者都是业界知名的专家，相信本书一定有助于你全面了解OO分析、OO设计、OO编程以及它们之间的差异。

本书特色：

- 从Java实现的角度详细讨论了面向对象的主要原则；
- 深入介绍了如何借助用例（Use Case）来开发规范模型；
- 全面介绍了可以根据组织的具体需求进行定制的各种分析方法，并为初学者推荐最易上手的方法；
- 通过大量实例详细描述了如何捕获动态行为及其对应的设计和实现；
- 详细介绍了Java标准扩展（JSE），包括可与其他高级Java课程结合学习的实例；
- 描述在Java中如何实现不同的关系，包括聚合与关联。

<<UML与Java面向对象开发>>

作者简介

Richard C.Lee，在软件开发与管理方面有35年以上的经验。他从事或管理过的项目包括电子出版前沿技术开发、嵌入式系统、大型IMS项目、多媒体项目、运营支撑系统、过程控制系统、事务处理系统、交换机系统等。作为面向对象的早期实践者，他目前致力于使更多的面向对象的项目获得成功。

<<UML与Java面向对象开发>>

书籍目录

Preface Object-Oriented Technology Why Unified Modeling Language? Why Java? Our Approach to Object-Oriented Technology Organization of the Book Using This Book Acknowledgments

- 1 Managing Complexity with Abstraction
- Complex Systems
- System Development Is Modeling
- A Strategy for Modeling Abstraction
- Mechanisms
- Basic Data Types
- Functions
- Modules
- Abstract Data Types
- Objects
- Class Generalization/Specialization
- Polymorphism
- Interface
- Reflection
- Service Activation
- Abstractions
- Function Call
- Event Processing(Asynchronous Communication)
- Message Passing(Synchronous Communication)
- Subscription(Asynchronous Communication)
- Processing Control
- Abstractions
- Single Program Execution
- Multitasking
- Sequential Execution
- Multithreading
- Relationships
- Associations
- Aggregation
- Behavior
- Static Behavior
- Dynamic Behavior
- Rules

2 The Object-Oriented Paradigm

The Object-Oriented Paradigm

What Is an Object? What Is a Class? Principles of Object-Orientation

1. Encapsulation
2. Information Hiding
3. Message Passing
4. Late Binding
5. Delegation
6. Class/Instance/Object
7. Generalization/Specialization without Polymorphism
8. Generalization/Specialization with Polymorphism
9. Relationships
10. Interface/Instance/Object
11. Generalization/Specialization of Interfaces
12. Reflection
13. Multithreading

Object-Oriented Model of Computation

3 Building a Specification Model

Introduction to Use Cases

System Actors

Use Cases

Use-Case Bundles

Documenting Use Cases

Use-Case Diagram

Sequence Diagram: Documenting the Details

Textual Description

Guidelines for Developing Use Cases

Avoiding Analysis Paralysis

Identifying Actors

Identifying High-Level and Essential Use Cases

Establishing Use-Case Bundles

Developing Use-Case Details

Identifying Supporting Use Cases

Contracts

Recommended Approach

- 4 Finding the Objects
- 5 Identifying Responsibilities
- 6 Specifying Static Behavior
- 7 Dynamic Behavior
- 8 Identifying Relationships
- 9 Rules
- 10 The Model
- 11 Design
- 12 Java Fundamentals
- 13 Implementing Class and Interface
- 14 Implementing Static Behavior
- 15 Implementing Dynamic Behavior
- 16 Implementing Generalization/Specialization
- 17 Implementing More Relationships

A Unified Modeling Language

B Java Language

Summary

C How the Java Language Differs from C and C++

Bibliography

Index

<<UML与Java面向对象开发>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>